



C.R. VENETO  
**RUGBY**

AGGIORNAMENTI REGOLA RIMESSA LATERALE  
«Marzo 2019»

CATEGORIA U12

# Premessa

- Tenuto conto delle vostre osservazioni e dei vostri suggerimenti, il CRV ha definito gli ultimi accorgimenti per rendere più fluido il gioco degli U12, nel momento della rimessa laterale. Vi inviamo questo file in modo da chiarire ogni possibile dubbio.

Il file verrà messo sul sito CRV in modo da renderlo fruibile in ogni momento



# NUOVA INTERPRETAZIONE CRV

- Si giocheranno le rimesse laterali nella modalità di una “rimessa laterale veloce”.
- La rimessa verrà effettuata sul punto di uscita, solo se il pallone avrà precedentemente rimbalzato in campo.
- Qualora il pallone esca direttamente dal terreno di gioco, si riprenderà con un **calcio libero** sul punto dove è stato effettuato il calcio.
- La squadra che dovrà rimettere la palla in gioco avrà 5” di tempo per farlo, dal momento in cui il giocatore che deve giocare la rimessa avrà preso la palla in mano. Pena **calcio libero** per l’altra squadra
- La squadra che difende potrà portare pressione ai giocatori avversari, anche nel campo loro, senza mai tenere per la maglia prima che abbiamo ricevuto il pallone.
- In caso di errore nella rimessa, la stessa dovrà essere **ripetuta**. Soltanto dopo il secondo errore dovrà essere dato un calcio libero per l’altra squadra.
- Nella «zona rossa» (nei 5 metri dalla propria area di meta), i giocatori della squadra che difende (chi non rimette il pallone in gioco), non potranno mettere pressione ai giocatori dell’altra squadra.



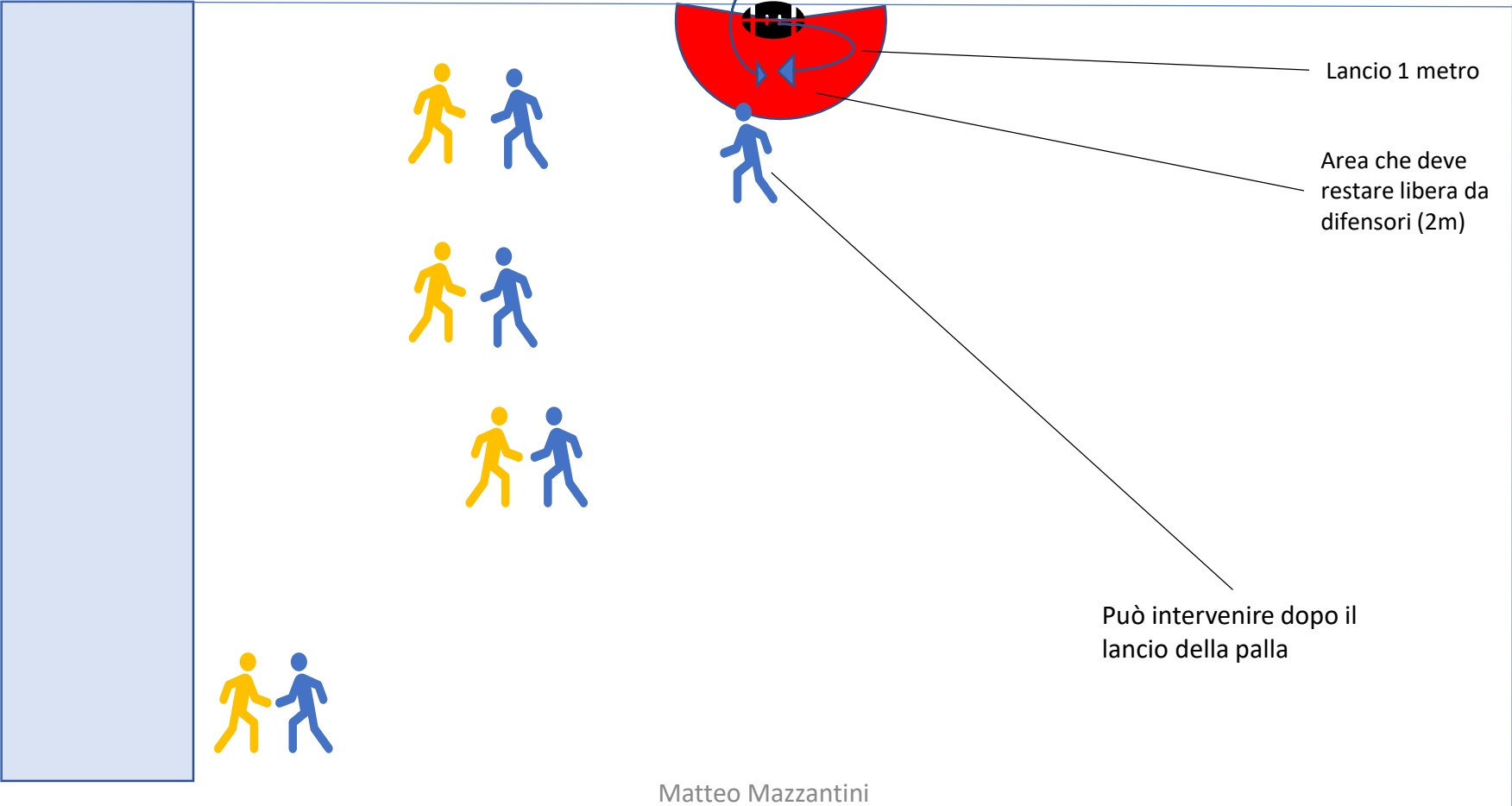
# COME SI EFFETTUA LA RIMESSA LATERALE VELOCE?

- Lanciatore con entrambi i piedi fuori dalla linea di touche
- Dovrà essere usato il pallone che è uscito (non lo si può cambiare per guadagnare tempo ed effettuare la rimessa)
- Il passaggio del lanciatore può essere fatto in linea o verso la propria metà campo
- E' possibile battere la rimessa da soli (attenendosi ai 3 parametri precedenti), ma il pallone deve effettuare almeno 1 metro di volo (NON IN AVANTI) prima di essere ripreso
- La difesa può marcare gli attaccanti anche nel campo avversario, senza trattenerli (pena calcio libero per attacco)
- Il primo difensore NON può stare a meno di 2 metri dal lanciatore (importante per dare serenità a chi rimette la palla in gioco)



# Rimessa da solo

Lanciatore può riprendere la palla dopo aver staccato chiaramente le mani



Matteo Mazzantini

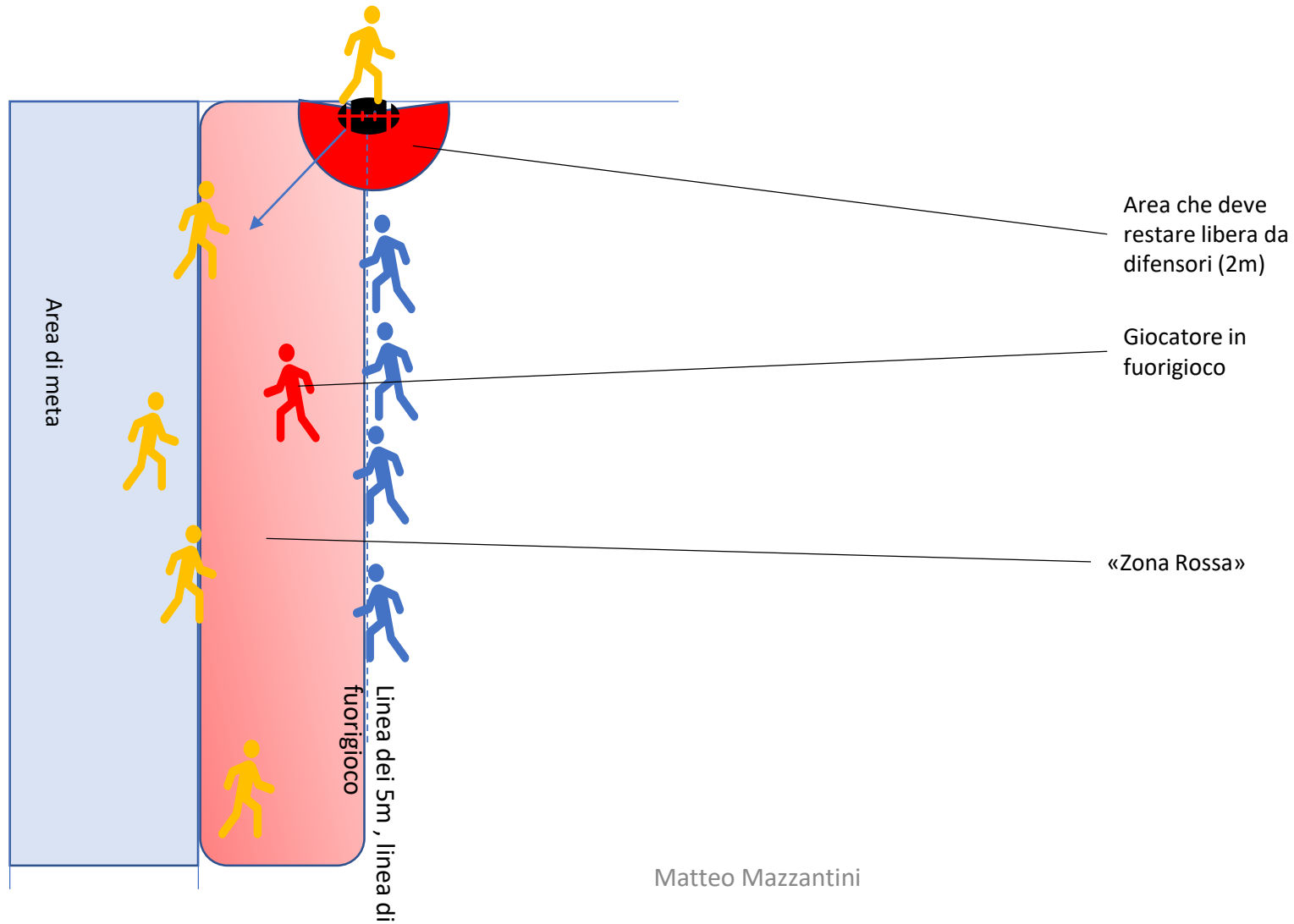


# «ZONA ROSSA»

- *Qualora il pallone esca dal campo all'interno dei 5 m dalla linea di meta la rimessa verrà effettuata dalla linea dei 5m.*
- *Solo in questo caso, la squadra in attacco, non potrà mettere pressione alla squadra che rimette il pallone in campo. I giocatori della squadra in attacco dovranno restare dietro la linea dei 5m.*



# Rimessa a 5m in difesa



Matteo Mazzantini



# CONSEGUENZE TECNICO/TATTICO/STRATEGICHE

- Aumento del gioco al piede
- Maggiore utilizzo dello spazio profondo
- Utilizzo del gioco al piede ai fini strategici
- Incremento di tutte le abilità legate all'utilizzo del gioco al piede (calcio, presa al volo, sviluppo abilità cognitive e spaziali)
- Apertura degli spazi sulla prima linea difensiva
- Necessità di velocizzare la ripresa del gioco (per chi attacca)
- Necessità di mettere pressione (per chi difende)





# CONSIDERAZIONI TECNICHE PER GLI EDUCATORI

La conseguenza diretta di questa interpretazione è l'innalzamento del livello del rugby giocato dai ragazzi.

Quindi la necessità immediata è che tutti gli educatori/allenatori incrementino il loro livello di conoscenza del rugby, in particolare di:

- Strategia di gioco, occupazione dello spazio profondo, lettura delle situazioni in campo, conoscenza delle tecniche di calcio e presa del pallone, contrattacco dopo la ricezione del calcio, effettuazione della rimessa laterale, e come sempre principi del gioco (avanzamento, sostegno e utilità)



# CONSIDERAZIONI SUI RAGGRUPPAMENTI U12

- Devono concludersi entro le 2 ore
- Le squadre non dovrebbero fare più di 4 partite
- Preferibile giocare partite divise in 2 tempi
- Quando si organizza un raggruppamento bisogna tenere presente che tra una partita e l'altra c'è un tempo morto fisiologico di circa 5'
- **Tutti gli educatori devono ARBITRARE**





# UMILTA'

## I NOSTRI VALORI

