



Comitato Regionale Veneto

# IMPOSTAZIONE STAGIONE 2019-2020

Matteo Mazzantini

# La Nostra Missione

L'espansione capillare del Gioco di Rugby e l'affermazione di un prodotto attrattivo di grande valore educativo e sportivo

# La Nostra Visione

Che i valori culturali e sportivi del “Gioco di Rugby” contribuiscano in maniera significativa al processo educativo degli italiani



FEDERAZIONE  
ITALIANA  
RUGBY



# I NOSTRI VALORI

È il pilastro educativo del movimento: lo sviluppo della lealtà e dell'integrità degli appassionati è il fine ultimo della FIR.

Il rugby è la gioia di stare insieme: partecipazione e positività rendono speciale questo sport.

Si avanza solo con l'aiuto degli altri: ogni meta raggiunta è frutto di un impegno collettivo. Abnegazione del singolo per i compagni e per la squadra.

**SPORTIVITÀ**

**DIVERTIMENTO**

**SOSTEGNO**

**CORAGGIO**

**RISPETTO**

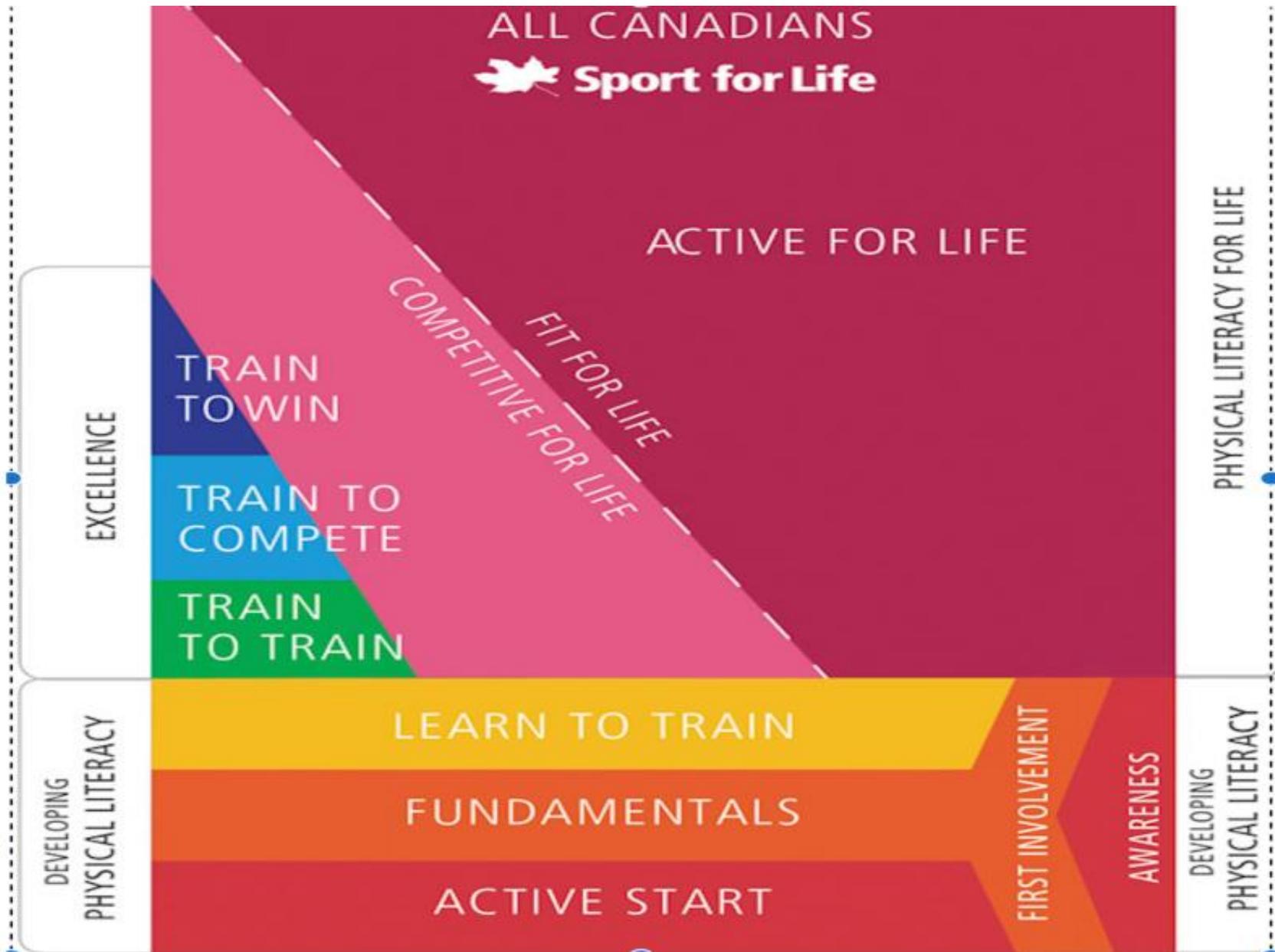
**TRADIZIONE**

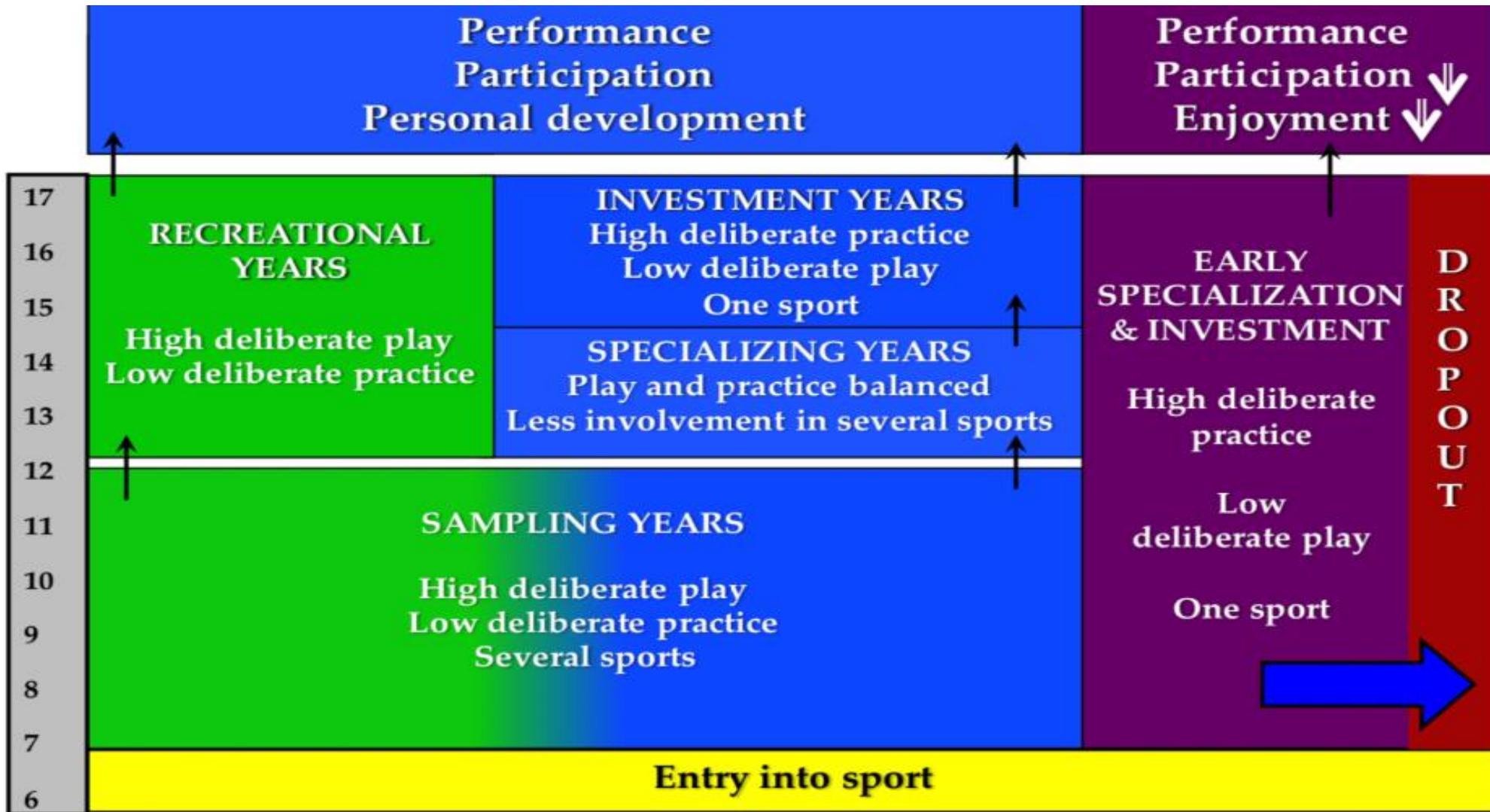
Si affronta la sfida fisica e morale al servizio dell'obiettivo comune.

L'accettazione dell'avversario, il verdetto del campo e il rispetto delle regole sono la base dell'educazione rugbistica.

È fondamentale per la trasmissione dei valori che costituiscono il patrimonio del rugby.

**UMILTA' e COERENZA**





(Côté, 1999; Côté, Baker, & Abernethy, 2007; Côté & Fraser-Thomas, 2007)



# IL MODELLO DI SVILUPPO

Il modello Cotè delle tre P ci porta a valutare che:

## **Partecipazione – Prestazione - Persona**

Sono tutte collegate da comuni denominatori:

- 1) Qualità del contesto e relazioni sociali
- 2) Qualità della proposta degli educatori
- 3) Qualità della competizione



11/06/19 | 6



# QUALE RUGBY VOGLIAMO?

- Veloce
- intenso
- divertente
- coinvolgente
- vario/stimolante
- semplice

**SEMPRE SICUREZZA**



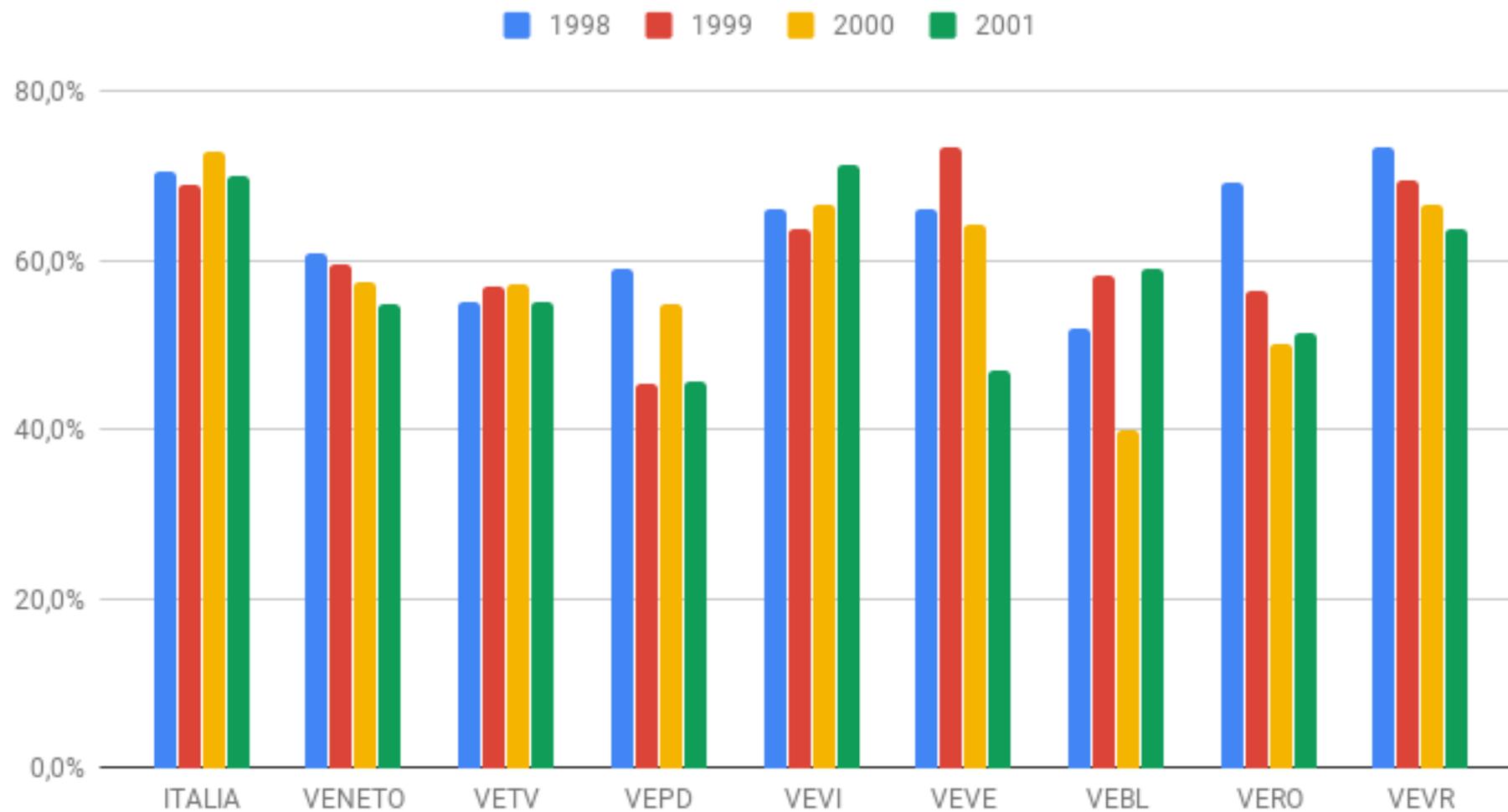
# COME POSSIAMO INTERVENIRE?

- Cambio di mentalità di tutto l'ambiente (giocatori, allenatori, dirigenti, arbitri, genitori, tifosi, appassionati)
- Supporto ai tecnici/educatori
- Interventi sul regolamento per creare le esigenze attraverso il gioco

**VALORI**



# ABBANDONI TOTALI



# AZIONI DA FARE !



# **NELLA COMPETIZIONE BAMBINI DELLE FESTE DI RUGBY NON VOGLIAMO**

**Cattiva organizzazione, partite  
disomogenee, pressione sui giocatori,  
e comportamenti non coerenti  
NO classifiche e NO finali**



FEDERAZIONE  
ITALIANA  
RUGBY

11/06/19 | 15



# ATTIVITA' U14 DI REGIONE

## Le 5 Regioni consistenti

Attività di allenamenti e di competizione tra aree

Attività di «sviluppo» delle regioni meno consistenti tramite week end di allenamenti e competizioni «mischiate»

**ES. PUGLIA** va in Veneto e in due aree diverse (Padova e Treviso) il sabato fanno allenamenti mischiati e riunioni tra tecnici; la domenica competizione tra aree con le due regioni che giocano mischiati alle aree venete



11/06/19 | 12



<b>TUTOR</b>	<b>Tutorata 1</b>	<b>Tutorata 2</b>
<b>Veneto</b>	<b>FVG -TN-BZ</b>	<b>Puglia-Basilicata</b>
<b>Lombardia</b>	<b>Piemonte-Aosta</b>	<b>Sardegna</b>
<b>Emilia Rom.</b>	<b>Marche</b>	<b>Liguria</b>
<b>Toscana</b>	<b>Umbria</b>	<b>Campania-Molise</b>
<b>Lazio</b>	<b>Abruzzo</b>	<b>Sicilia-Calabria</b>



NON PIU' RAGGRUPPAMENTI  
MA  
«FESTE DEL RUGBY»



# REGOLAMENTO U6

- Palla a disposizione alle riprese del gioco con un secondo pallone
- Introduzione delle attività ludico-motorie da effettuare tra gli incontri con mappa dell'organizzazione e video dei giochi da proporre (inizialmente come facilitatori dovranno essere presenti tecnici della struttura regionale)
- Festival U6



# REGOLAMENTO U8

- Spostare a 4 metri la distanza delle riprese del gioco
- Uso piede con regola attuale u10
- Introduzione delle attività ludico-motorie da effettuare tra gli incontri con mappa dell'organizzazione e video dei giochi da proporre (inizialmente come facilitatori dovranno essere presenti tecnici della struttura regionale)



# REGOLAMENTO U10

- Placcaggio sotto la vita (chiarire bene)
- Minutaggio minimo 10' tempo unico –50' massimo totale
- *Rotazione delle forme di gioco (feste del rugby sperimentali)*
- *INSERIMENTO attività dei colori (feste del rugby sperimentali)*



# REGOLAMENTO U12

- Numero 10 giocatori
- Piede guadagno territoriale
- Touch – obbligo touch rapida (regolamento in essere CRV)
- Placcaggio sotto la vita
- Minutaggio minimo 12' tempo unico (No interruzioni prima dei 12')

***Sperimentazione Arbitraggio: arbitrano giocatori della squadra che non gioca***



# ARBITRAGGIO COETANEI CATEGORIA U12

- Valutazione e scelta di squadre che vogliono cominciare la sperimentazione
- Interventi nei clubs per formazione allenatori e giocatori/arbitri (TFA e arbitri)...*settembre-ottobre-novembre*
- Organizzazione di raggruppamenti tra squadre partecipanti (video ripresi)...*ottobre-novembre-dicembre*
- Compilazione questionari da parte di tutte le persone coinvolte (giocatori, allenatori, dirigenti e genitori)...*ottobre-novembre-dicembre*
- Eventuali adattamenti dopo i primi raggruppamenti
- Raccolta dati e valutazione finale...*dicembre-gennaio*



# Nelle categorie U18, U16 e U14 seven abbiamo già ampiamente sperimentato l'arbitraggio dei coetanei

## Aspetti negativi

- Incertezza nelle decisioni dovuta ad inesperienza
- Non conoscenza dei segni arbitrali
- Polemiche fuori dal campo

**RITORNO AI VERI  
VALORI DEL RUGBY**

## Aspetti positivi

- Miglioramento conoscenza delle regole da parte dei ragazzi
- Responsabilizzazione ed impegno maggiore da parte dei ragazzi
- Abbassamento delle polemiche in campo (spirito sportivo esaltato)
- Inserimento di nuovi arbitri nell'ambiente
- Più coinvolgimento per tutti
- Ridare il giusto valore al gioco



# REGOLAMENTO U14

- Regolamento base a 13 (variare a 15 ed a sevens in funzione esigenze)\*
- Possibilità di proseguire la partita fino a 10vs10
- Cambi volanti (normale)
- **Mischie**: tempo di formazione 10 sec (pen. calcio libero)



# SPERIMENTAZIONI U14

- Touch rapida obbligatoria (come in U12)
- Per le mete segnate dai 15 metri alla linea di touch, sarà data possibilità di effettuare la trasformazione sulla linea dei 15m (per dare soddisfazione al calciatore). In questo caso la trasformazione varrà 2 punti. Se la squadra che ha segnato deciderà di non usufruire dell'agevolazione e trasformare dal punto dove è stata segnata la meta, la trasformazione varrà 3 punti.



# RICHIESTE SPERIMENTAZIONI U14

- Touch rapida obbligatoria (come in U12)
- Per le mete segnate dai 15 metri alla linea di touch, sarà data possibilità di effettuare la trasformazione sulla linea dei 15m (per dare soddisfazione al calciatore). In questo caso la trasformazione varrà 2 punti. Se la squadra che ha segnato deciderà di non usufruire dell'agevolazione e trasformare dal punto dove è stata segnata la meta, la trasformazione varrà 3 punti.



# ORGANIZZAZIONE U16

- Campionato U16 a 3 fasi
- 1° fase qualificazione ai gironi di competenza
- 2° fase campionato

Girone 1 ad 8 squadre divise in conference (elite)

Gironi 2 e 3 ad 8 squadre ognuno (meritocratico)

Gironi 4 e 5 a 9 o 10 squadre, in relazione alle iscrizioni al campionato (territoriali)

- 3° fase finali

Final 4 a cui parteciperà la vincente del girone 1

Finali regionali





# LINEA DEL TEMPO 2019

