



CORSO ALLENATORI SEVENS LIVELLO II ADOLESCENTI



FEDERAZIONE
ITALIANA
RUGBY

CONQUISTA

LE VOSTRE IDEE SUL SEVENS

- LAVORO DI GRUPPO: IN GRUPPI DI 4 DEFINIRE GLI ASPETTI CARATTERIZZANTI DELLA CONQUISTA DEL RUGBY 7 RISPETTO A RUGBY A 15



FEDERAZIONE
ITALIANA
RUGBY

CARATTERISTICHE

- STRATEGIE
- TECNICA
- SPAZIO
- COMUNICAZIONE
- ADATTAMENTO
- ?????



FEDERAZIONE
ITALIANA
RUGBY



CONQUISTA



FEDERAZIONE
ITALIANA
RUGBY



CONQUISTA

- TOUCHE
 - 2 a partita
 - 80% Successo
- MISCHIA
 - 3 a partita
 - >95% Successo
- CALCIO DI INIZIO
 - 5-8 a partita
 - 75% Contestibile
 - 33% Riguardagnato



FEDERAZIONE
ITALIANA
RUGBY



CALCIO DI INIZIO



FEDERAZIONE
ITALIANA
RUGBY

CALCIO DI INIZIO - CALCIARE

- Determinato da:
 - Possesso
 - Posizione
 - Calciatore
 - Saltatore
 - Opposizione
 - Partita
 - Clima
- Come Dividere i giocatori:
 - 5+1
 - 4+2
 - “Split” 3+3
 - RECUPERARE
V
TERRITORIO

VIDEO – RECUPERO & TERRITORIO





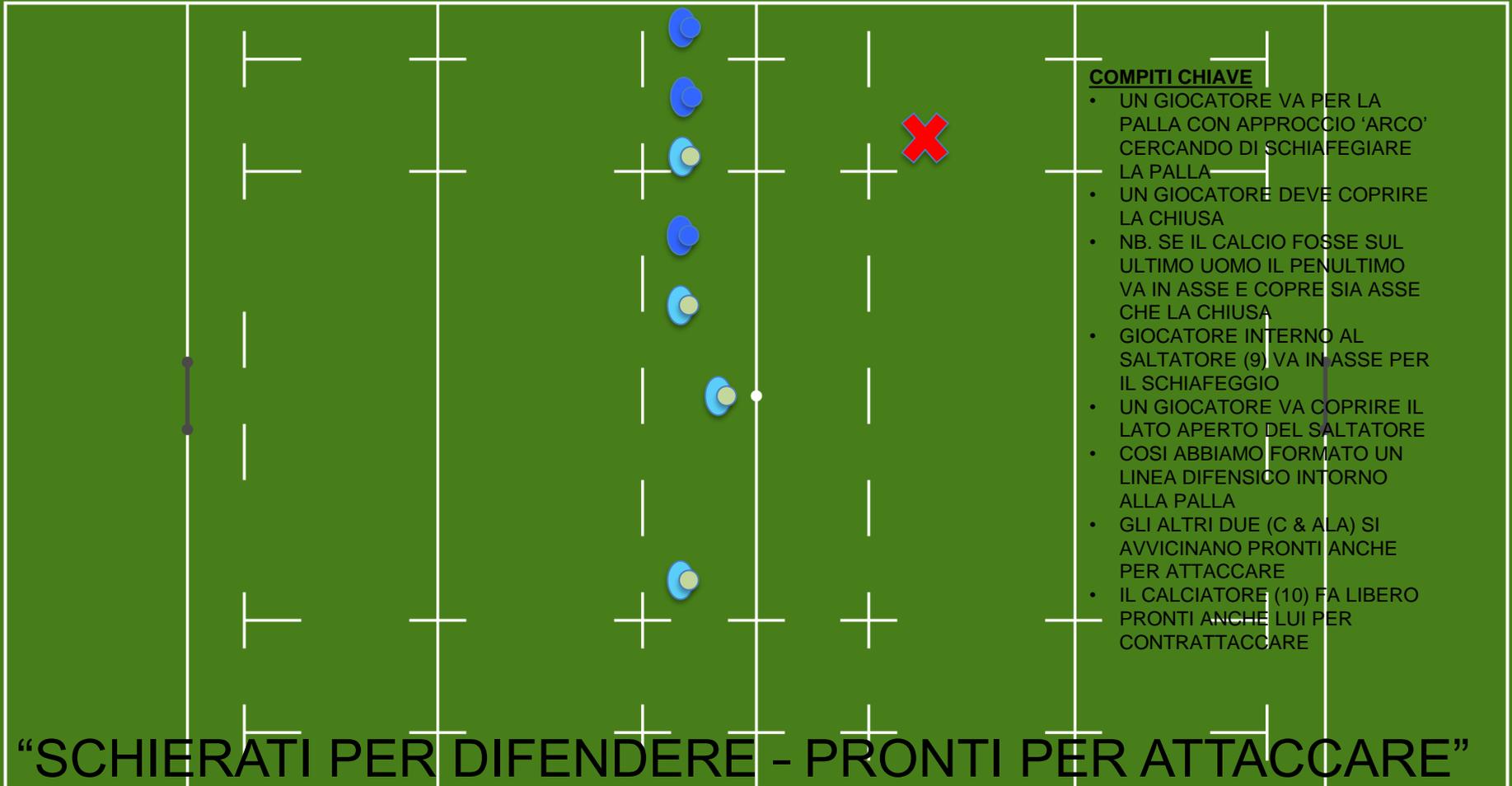
CALCIO DI INIZIO



FEDERAZIONE
ITALIANA
RUGBY

CALCIARE – “NORMALE”

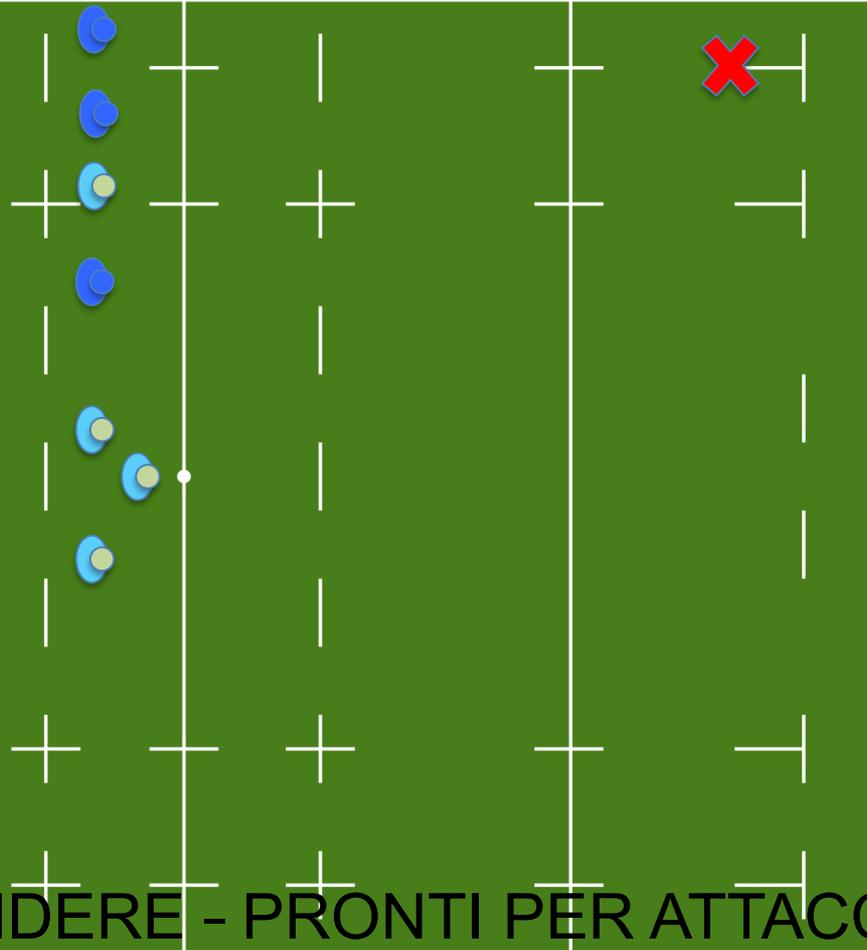
CALCIO DI INIZIO - CALCIARE CORTO



CALCIO DI INIZIO - CALCIARE LUNGO

COMPITI CHIAVE

- CALCIO PIU' ALTO E LUNGO POSSIBILE
- I PRIMI QUATTRO GIOCATORI SAGONO PIU' VELOCI POSSIBILE PER POI CONTROLLARE LA CORSA E ROVERSCIARE LEGERMENTE LA LINEA
- IL CENTRO SALE SPARATO:
 - O PRENDE PALLA UOMO SUL PRIMO PASSAGO
 - O CONSTRE PORTATORE DI SFIDARE NOSTRI AVANTI
 - O SE NON C'É LA FA ARRIVARE IN TEMPO CONTROLLARE LA CORSA PER FORMARE LA LINEA DIFENSIVA
- ALA RIMANE LEGGERMENTE INDIETRO PER COPRIRE IL CALCIO PASSAGGIO
- CALCIATORE FA LIBERO E COPRE IL CALCINETTO



“SCHIERATI PER DIFENDERE - PRONTI PER ATTACCARE”



CALCIO DI INIZIO



CALCIARE – “SPLIT”

CALCIO DI INIZIO - CALCIARE SPLIT #1

COMPITI CHIAVE

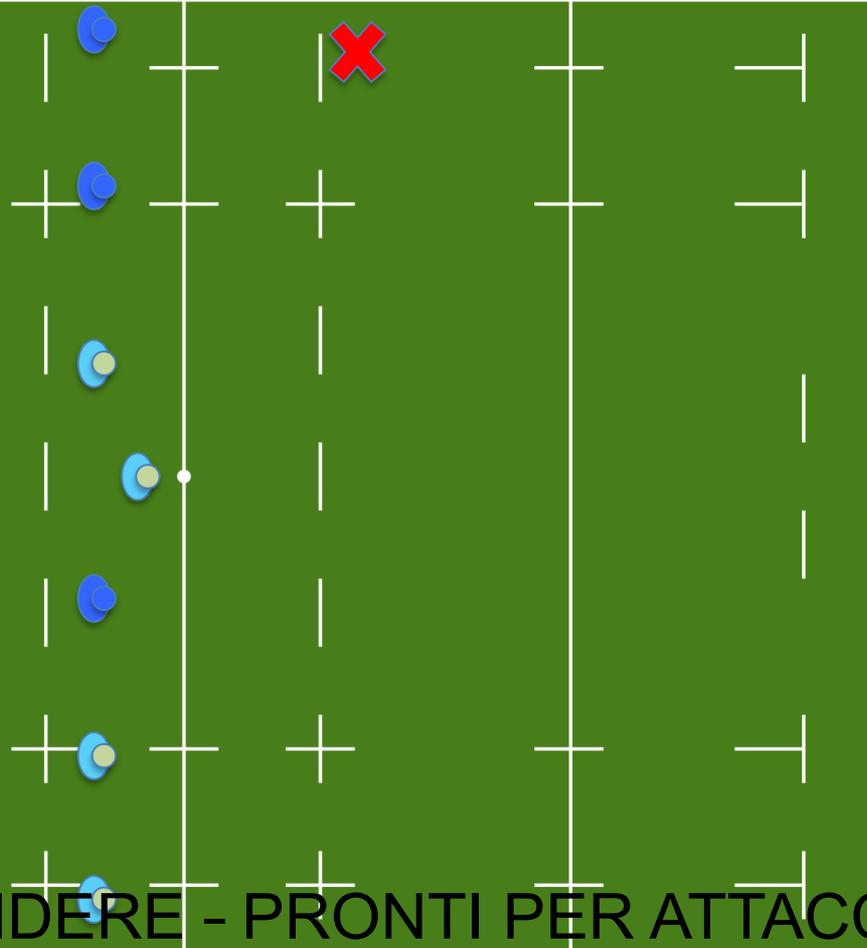
- CALCIO TATTICO PER RECUPERARE LA PALLA DIVIDENDO I DIFENSORE
- NB. ESSENDO DIVISI ANCHE LA SQUADRA CHE CALCI BISOGNA ESSERE ATTENTI DI NON LASCIARE BUCCHI
- UN GIOCATORE VA PER LA PALLA CON APPROCCIO 'ARCO' CERCANDO DI SCHIAFFEGGIARE LA PALLA
- GIOCATORI ESTERNI COPRANO LA CHIUSA
- SE IL CALCIO É TRA I 15 METRI IL CALCIATORE VA IN ASSE PER IL SCHIAFFEGGIO POI FA LIBERO
- GIOCATORI INTERNI COPRANO IL LATO APERTO LEGGERMENTE INDIETRO PRONTI PER ATTACCARE

“SCHIERATI PER DIFENDERE - PRONTI PER ATTACCARE”

CALCIO DI INIZIO - CALCIARE SPLIT #2

COMPITI CHIAVE

- CALCIO TATTICO PER RECUPERARE LA PALLA DIVIDENDO I DIFENSORE
- NB. ESSENDO DIVISI ANCHE LA SQUADRA CHE CALCI BISOGNA ESSERE ATTENTI DI NON LASCIARE BUCCHI
- UN GIOCATORE VA PER LA PALLA CON APPROCCIO 'ARCO' CERCANDO DI SCHIAFFEGGIARE LA PALLA
- SE IL CALCIO É FUORI I 15 METRI IL GIOCATORE INTERNO COPRE SIA IN ASSE CHE LA CHIUSA
- PROSSIMO GIOCATORE VA IN LINEA PRONTI PER IL RIMBALZO
- IL CALCIATORE VA FARE LIBERO
- GIOCATORE DAL PARTE OPPOSTO DEVE ANTICIPARE CHIUDERE LO SPAZIO PER SCHIERAMENTE DIFENSIVO
- GIOCATORI LONTANO SCHIERANO LEGGERMENTE INDIETRO PRONTI PER ATTACCARE



“SCHIERATI PER DIFENDERE - PRONTI PER ATTACCARE”



CALCIO DI INIZIO



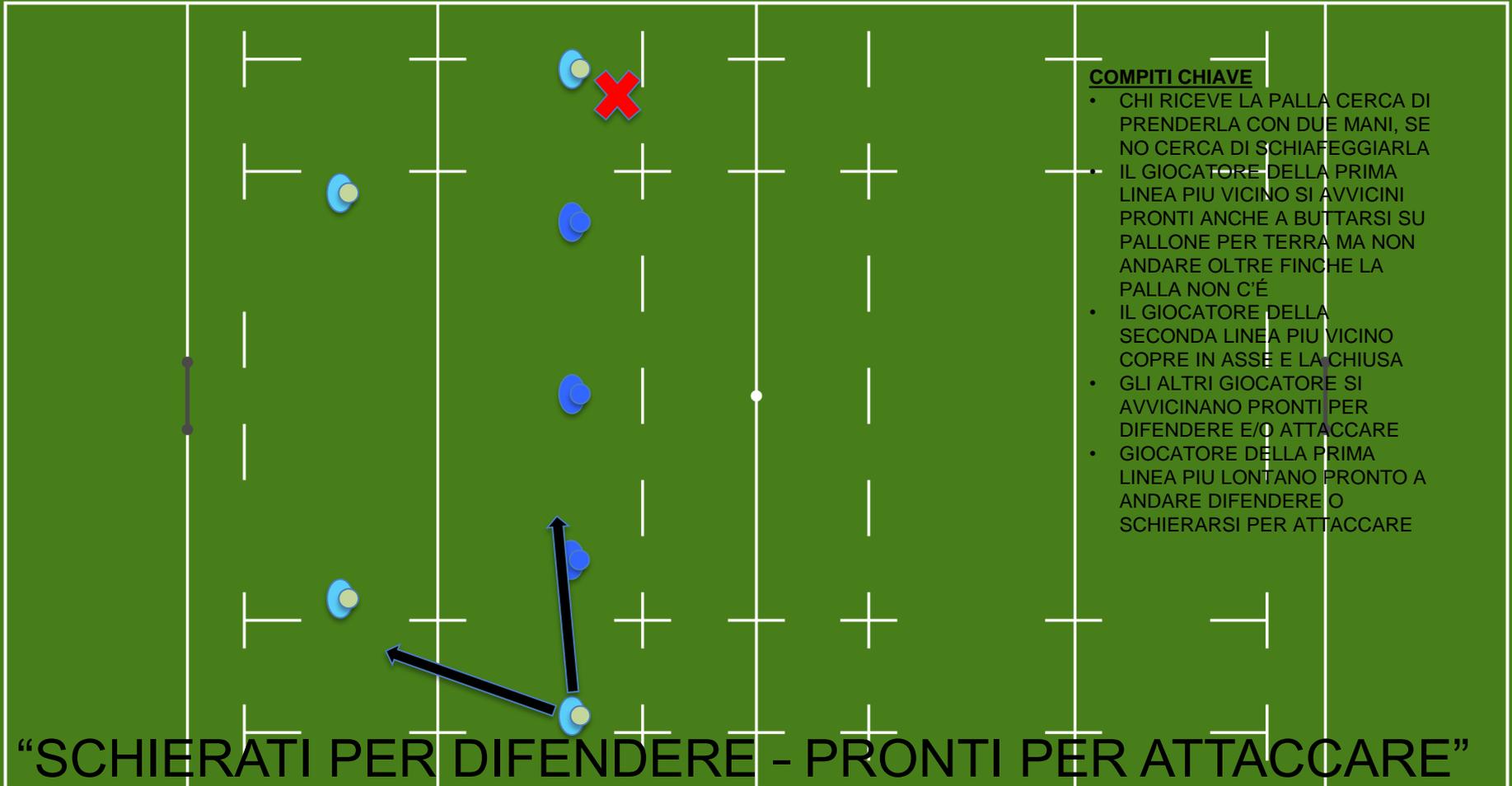
FEDERAZIONE
ITALIANA
RUGBY

RICEVERE

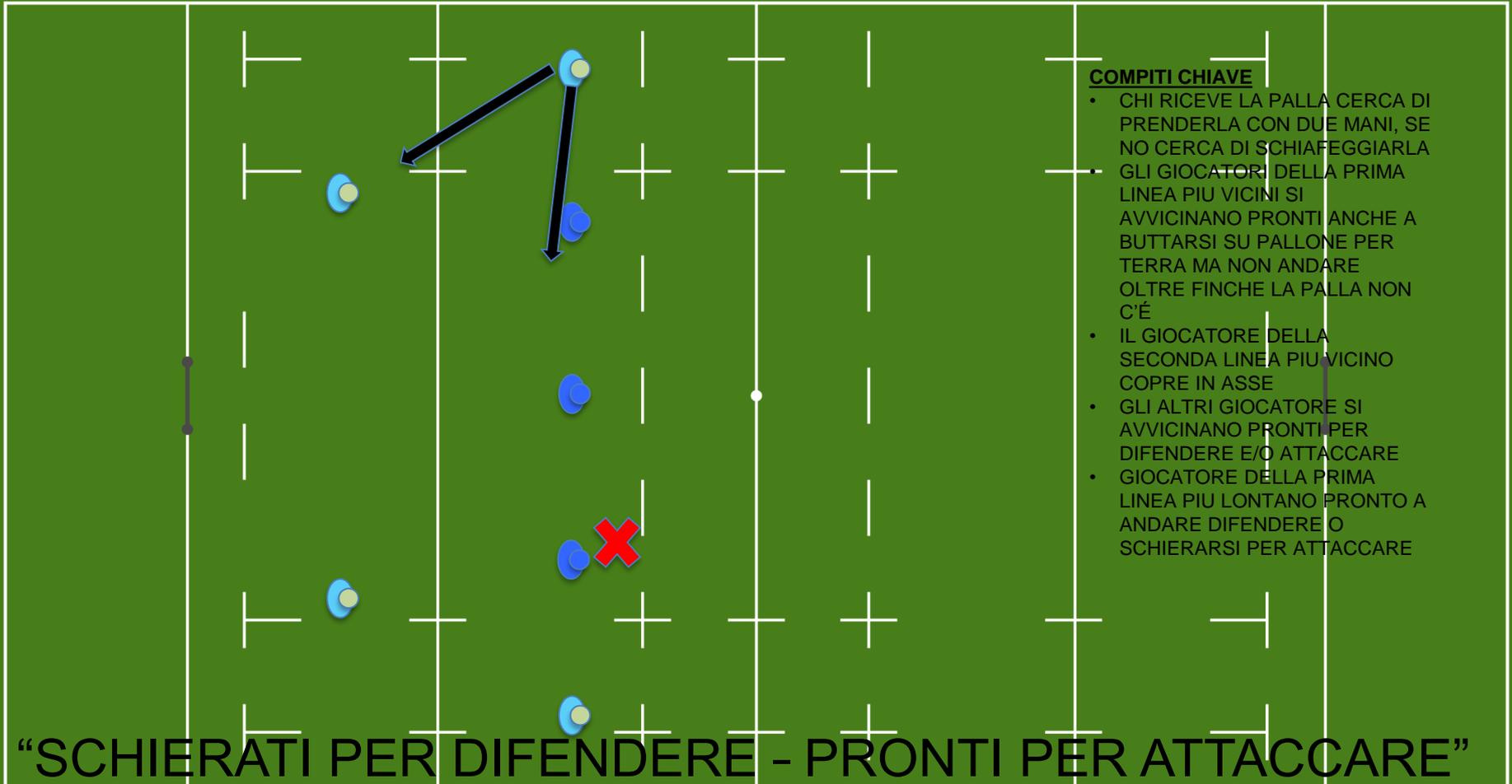
CALCIO DI INIZIO - RICEVERE

- Blocchi?
- Senza Blocchi? 4+3 / 5+2?
- Con Blocchi Ricevere Normale?
- Con Blocchi Ricevere Split?
- Dove Giocare

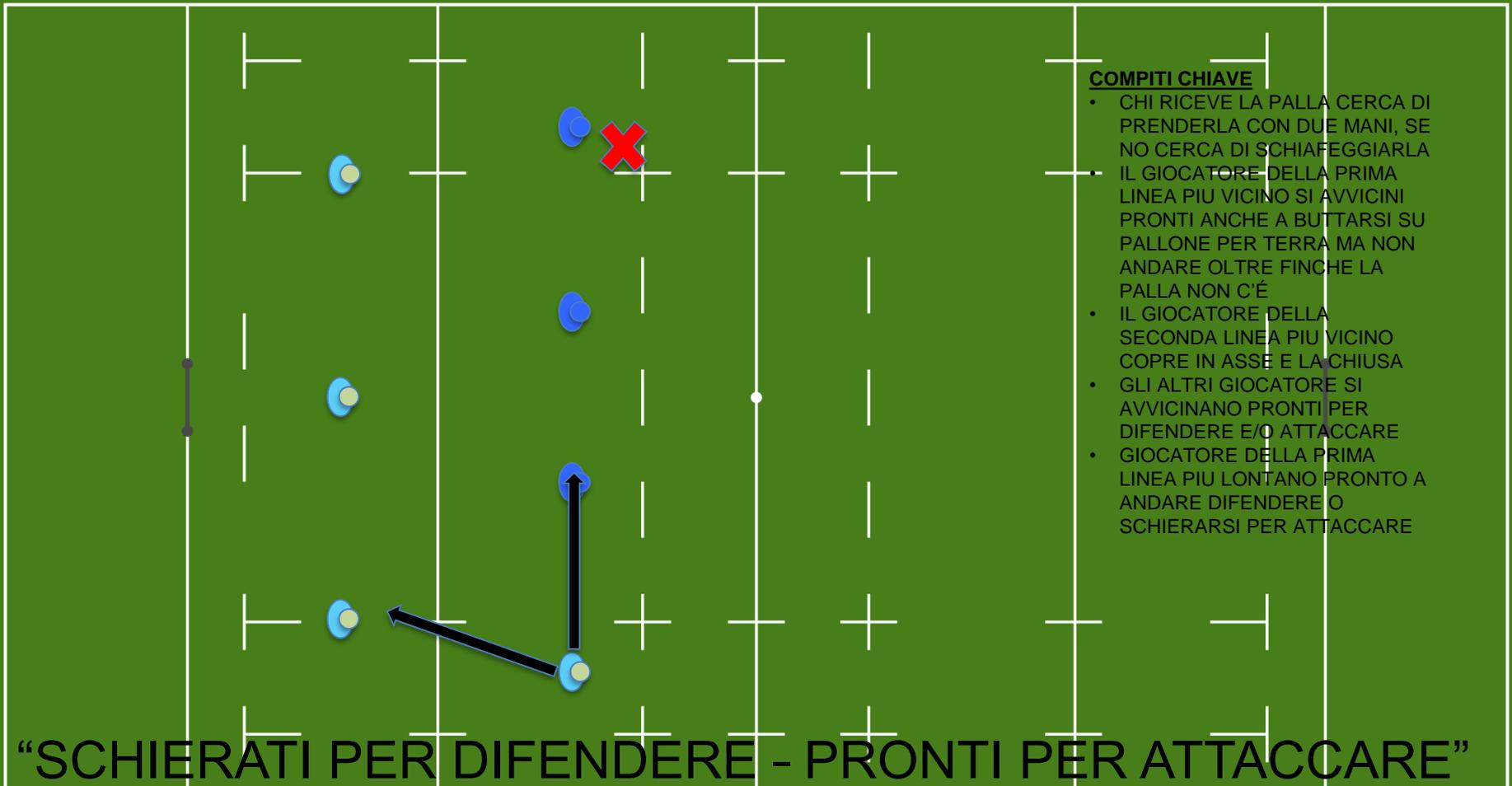
CALCIO DI INIZIO – RICEVERE ‘NORMALE’ SENZA BLOCCHI – 5+2 #1



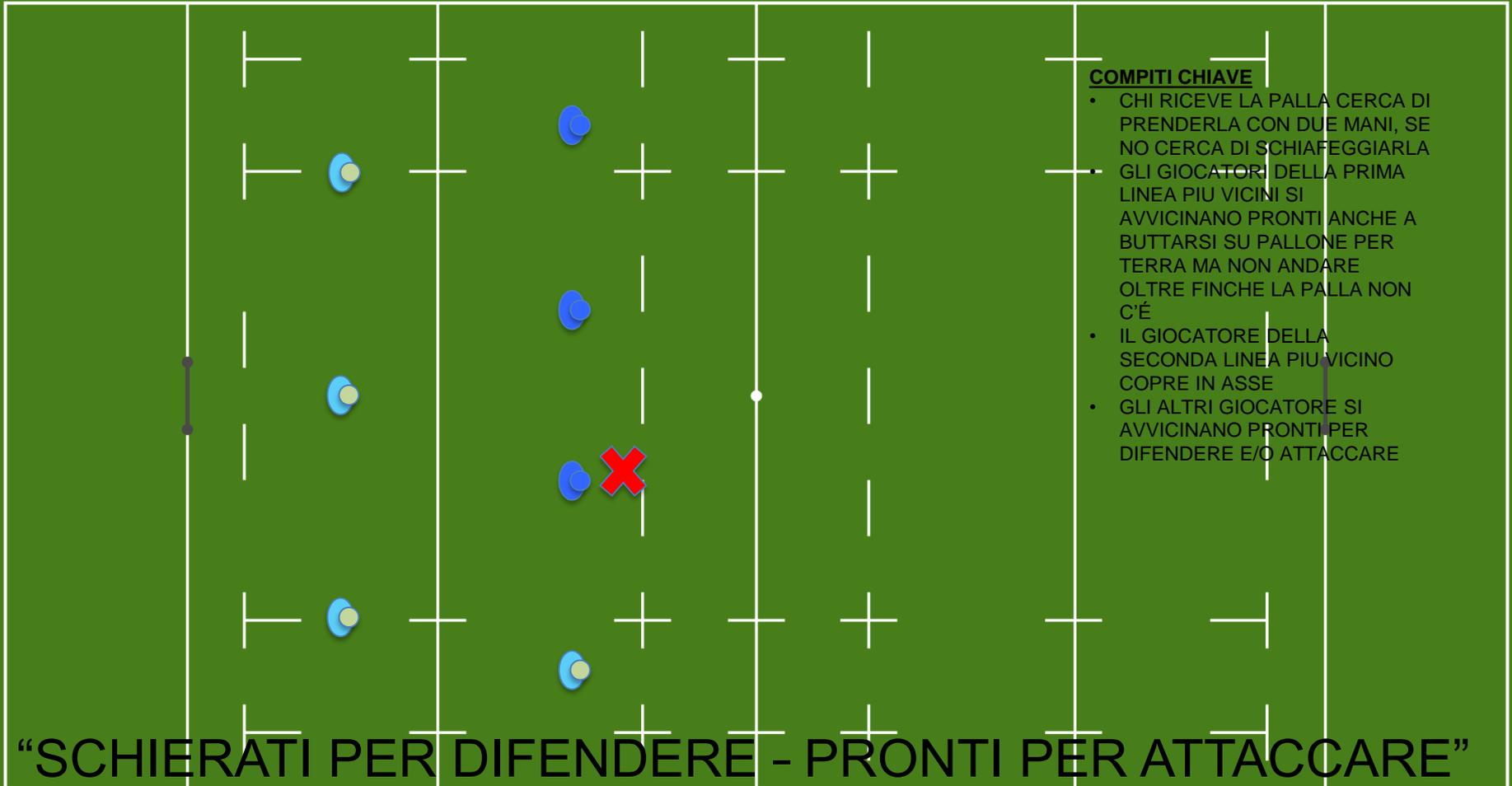
CALCIO DI INIZIO – RICEVERE ‘NORMALE’ SENZA BLOCCHI – 5+2 #2



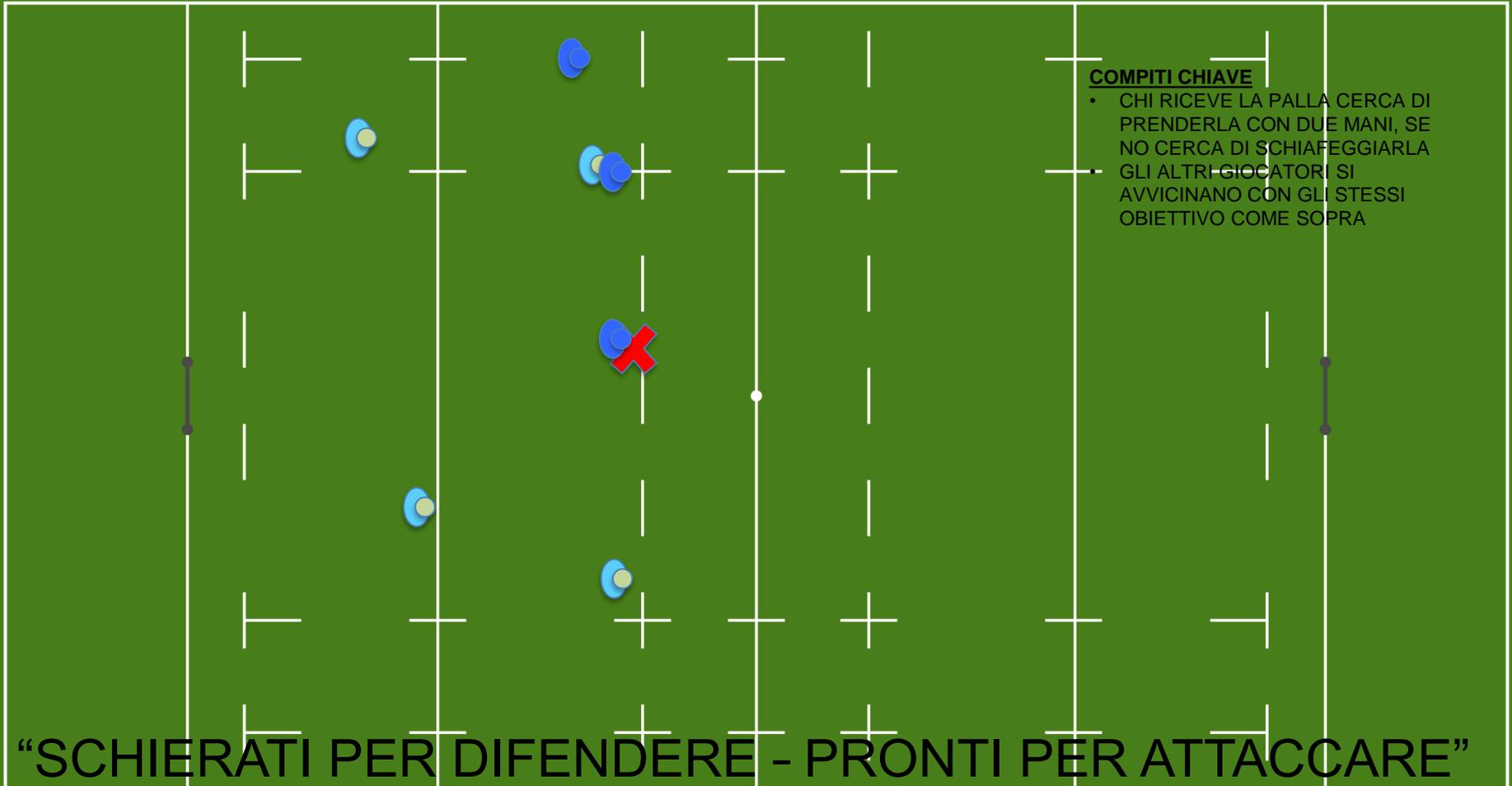
CALCIO DI INIZIO – RICEVERE ‘NORMALE’ SENZA BLOCCHI – 4+3 #1



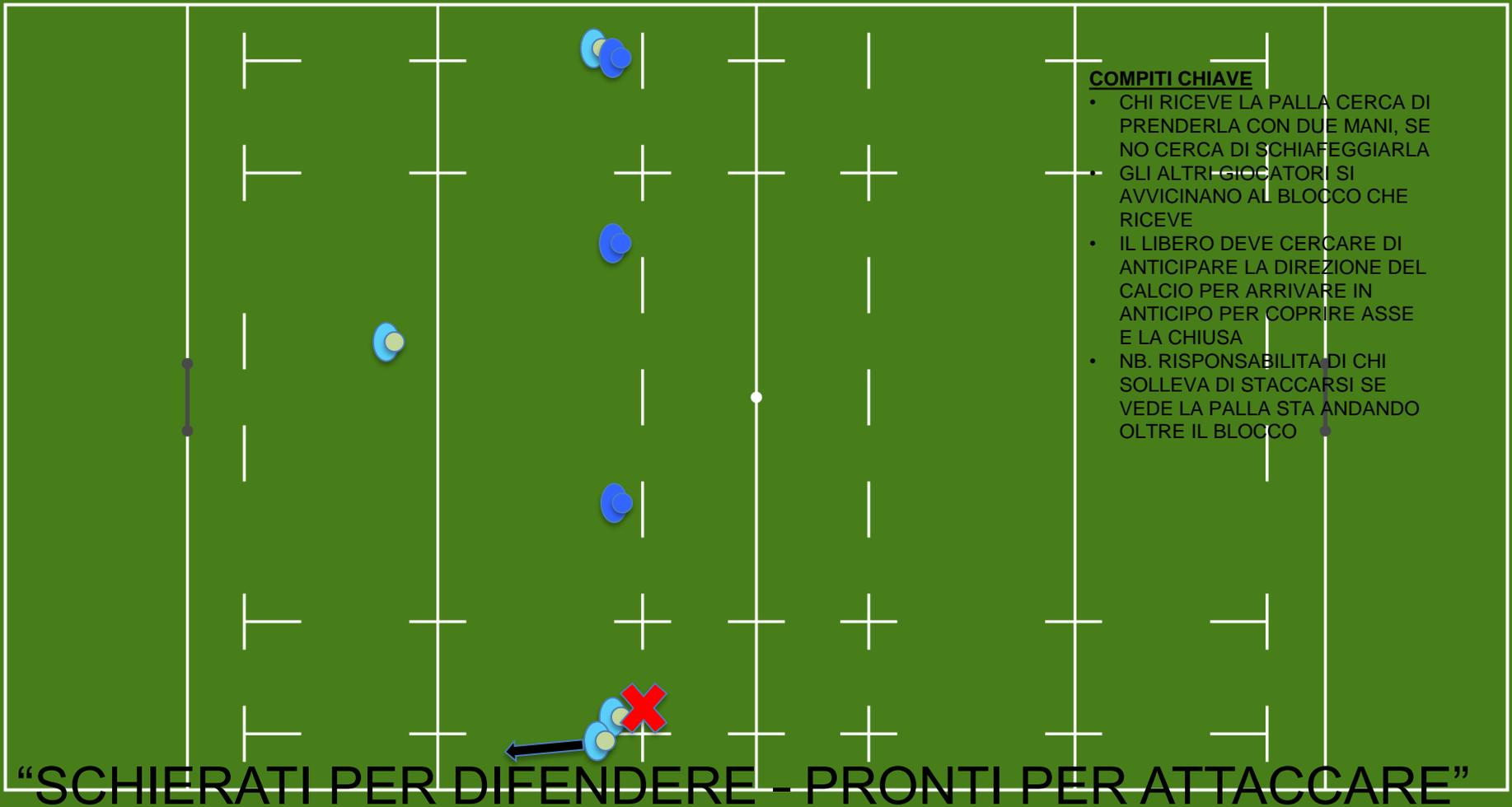
CALCIO DI INIZIO – RICEVERE ‘NORMALE’ SENZA BLOCCHI – 4+3 #2



CALCIO DI INIZIO – RICEVERE ‘4 + 2’ CON BLOCCHI – 1-2-1-1



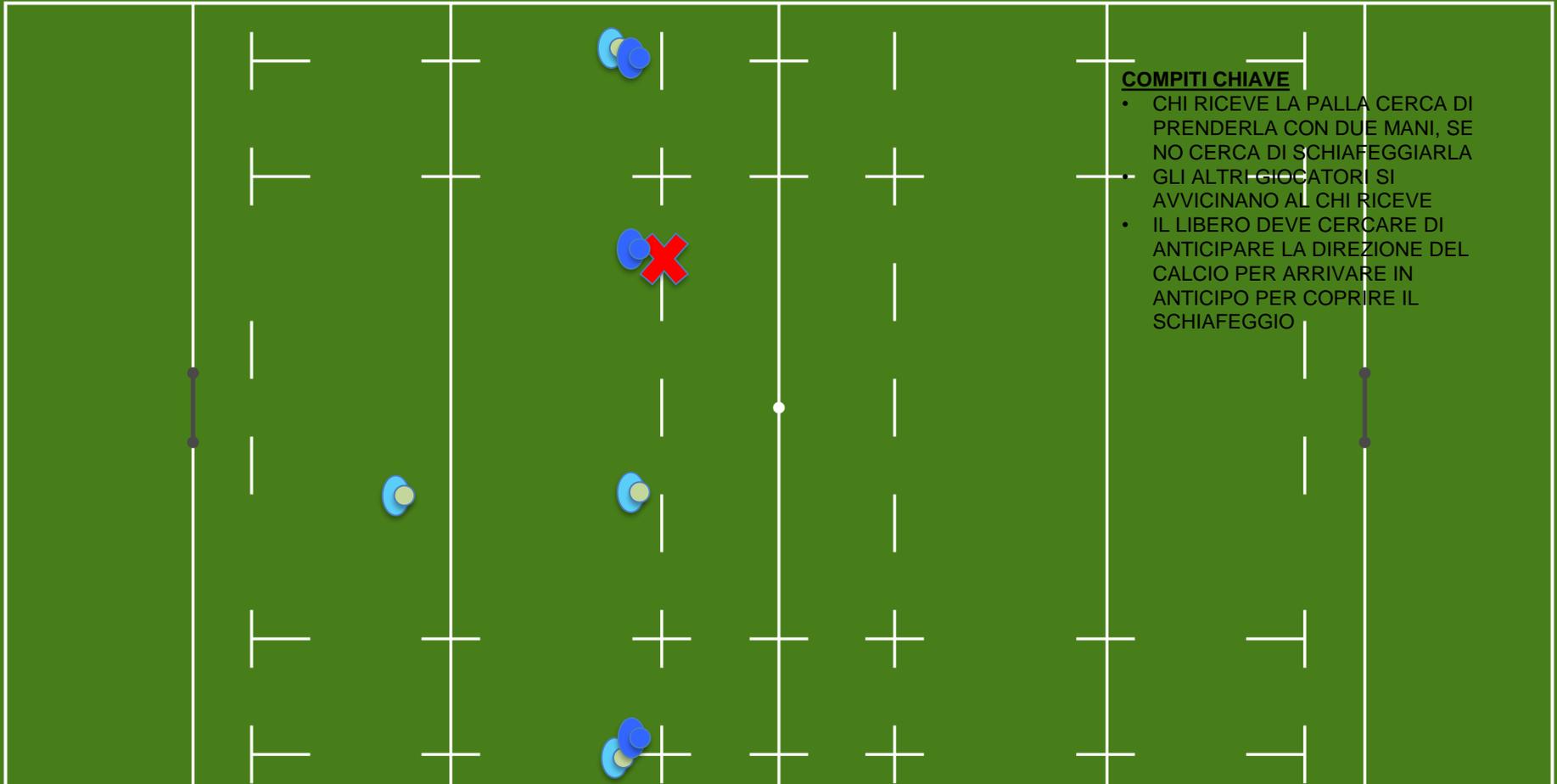
CALCIO DI INIZIO – RICEVERE ‘SPLIT #1’ CON BLOCCHI



VIDEO – RICEVERE ‘SPLIT #1’ CON BLOCCHI



CALCIO DI INIZIO – RICEVERE ‘SPLIT #1’ CON BLOCCHI



COMPITI CHIAVE

- CHI RICEVE LA PALLA CERCA DI PRENDERLA CON DUE MANI, SE NO CERCA DI SCHIAFFEGGIARLA
- GLI ALTRI GIOCATORI SI AVVICINANO AL CHI RICEVE
- IL LIBERO DEVE CERCARE DI ANTICIPARE LA DIREZIONE DEL CALCIO PER ARRIVARE IN ANTICIPO PER COPRIRE IL SCHIAFFEGGIO

“SCHIERATI PER DIFENDERE – PRONTI PER ATTACCARE”

COMPITI CHIAVE – CALCIO DI INZIO



- RICEVERE
 - Mantanere possesso
- SEGUIRE
 - Riconquistare possesso
 - Mettere pressione



FEDERAZIONE
ITALIANA
RUGBY

FATTORI CHIAVE – CALCIO DI INZIO



- RICEVERE
 - Prendere la palla con due mani
 - Schiaffeggiare solo sotto pressione
 - Efficace sostegno se in blocco
- SEGUIRE
 - Calcio
 - 'Arco'
 - Schiaffeggiare



FEDERAZIONE
ITALIANA
RUGBY

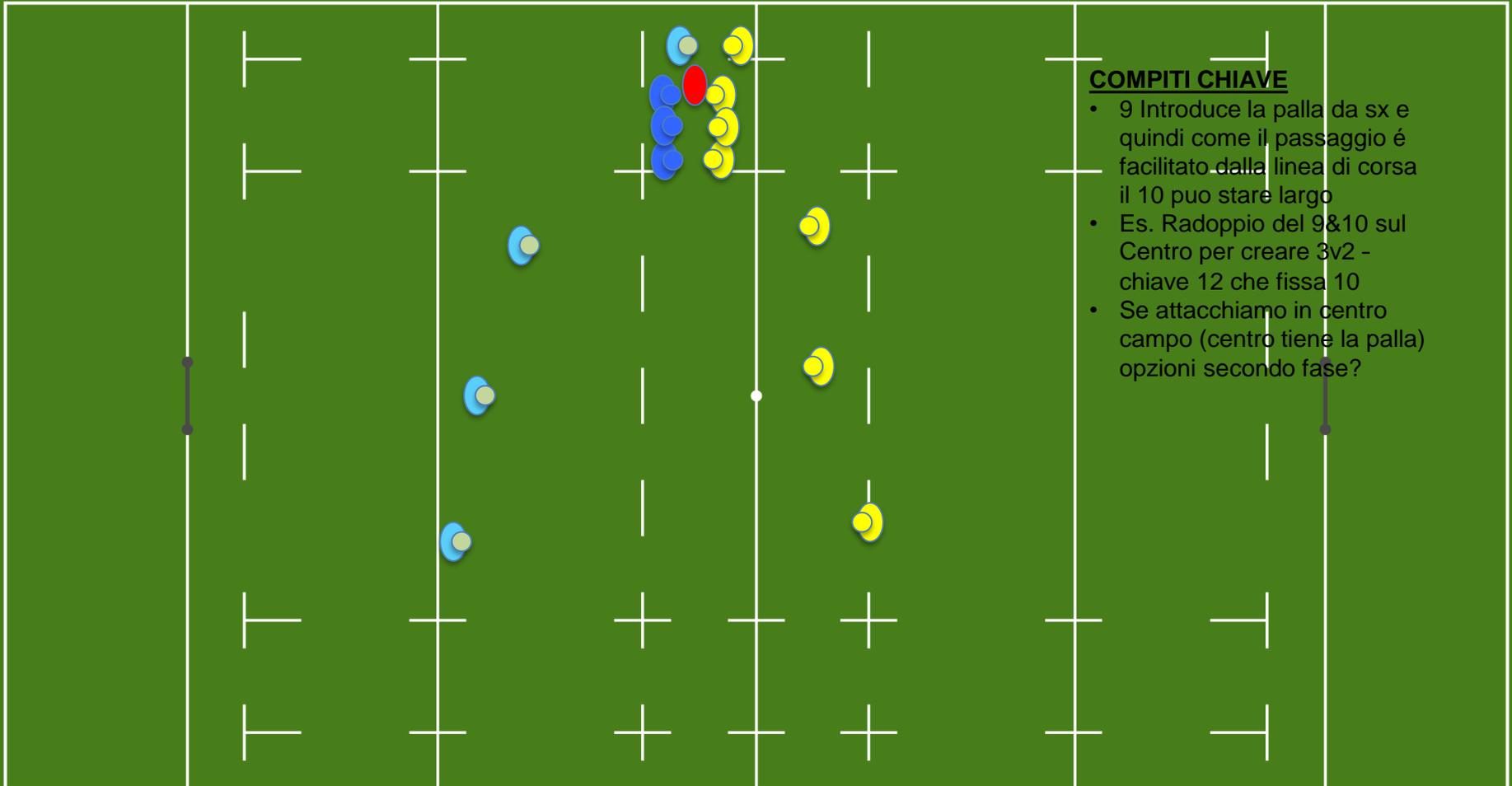


MISCHIA

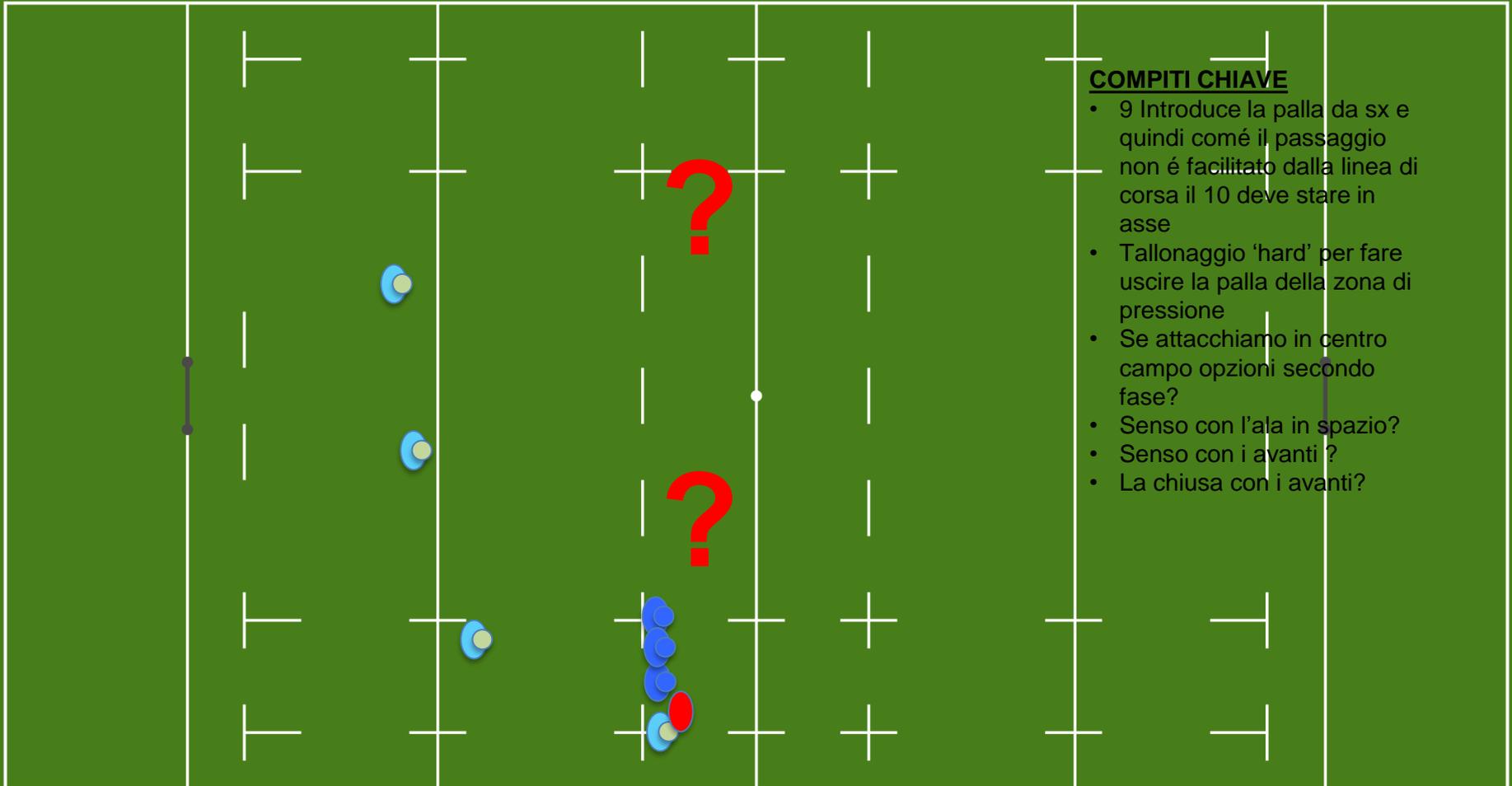


ATTACCO

MISCHIA – ATTACCO SX



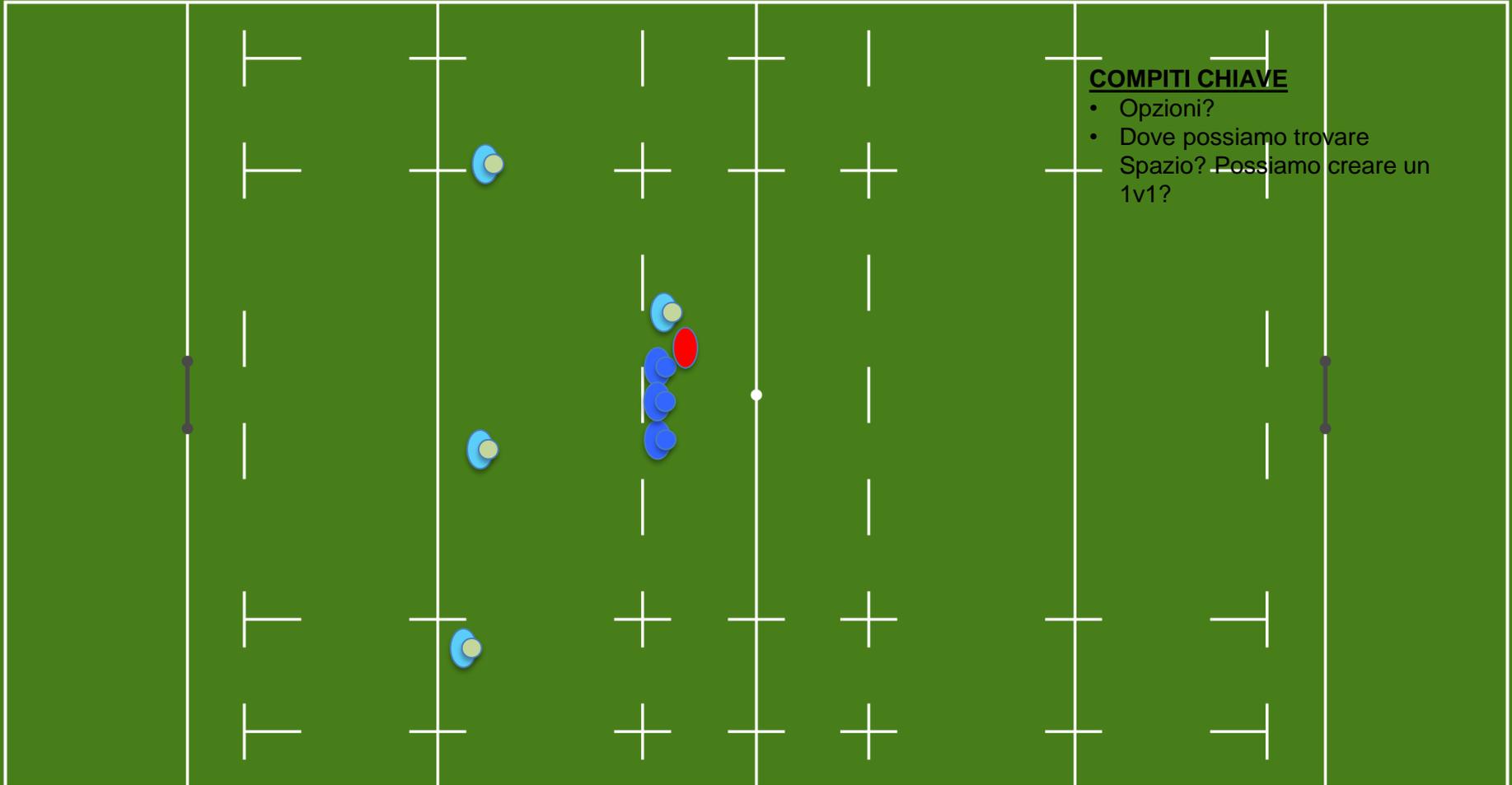
MISCHIA – ATTACCO DX



MISCHIA – ATTACCO DX – POSIZIONE 10



MISCHIA – ATTACCO – CENTRO CAMPO



COMPITI CHIAVE – MISCHIA

- Vincere la palla pulito
- Sfruttare lo spazio in campo con un 'linebreak'
- Come manipolare la difesa con pochi giocatori e tanto spazio
- Dove attaccare il secondo fase?

FATTORI CHIAVE – MISCHIA

- Tecnica di mischia – importante perche quasi sempre giocatori che non hanno mai giocato nella prima linea
- Piloni che si collegano sul tallonatore
- Tallonatore collega sopra
- Tallonatore che tallone con il piatto del piede e non il tallone

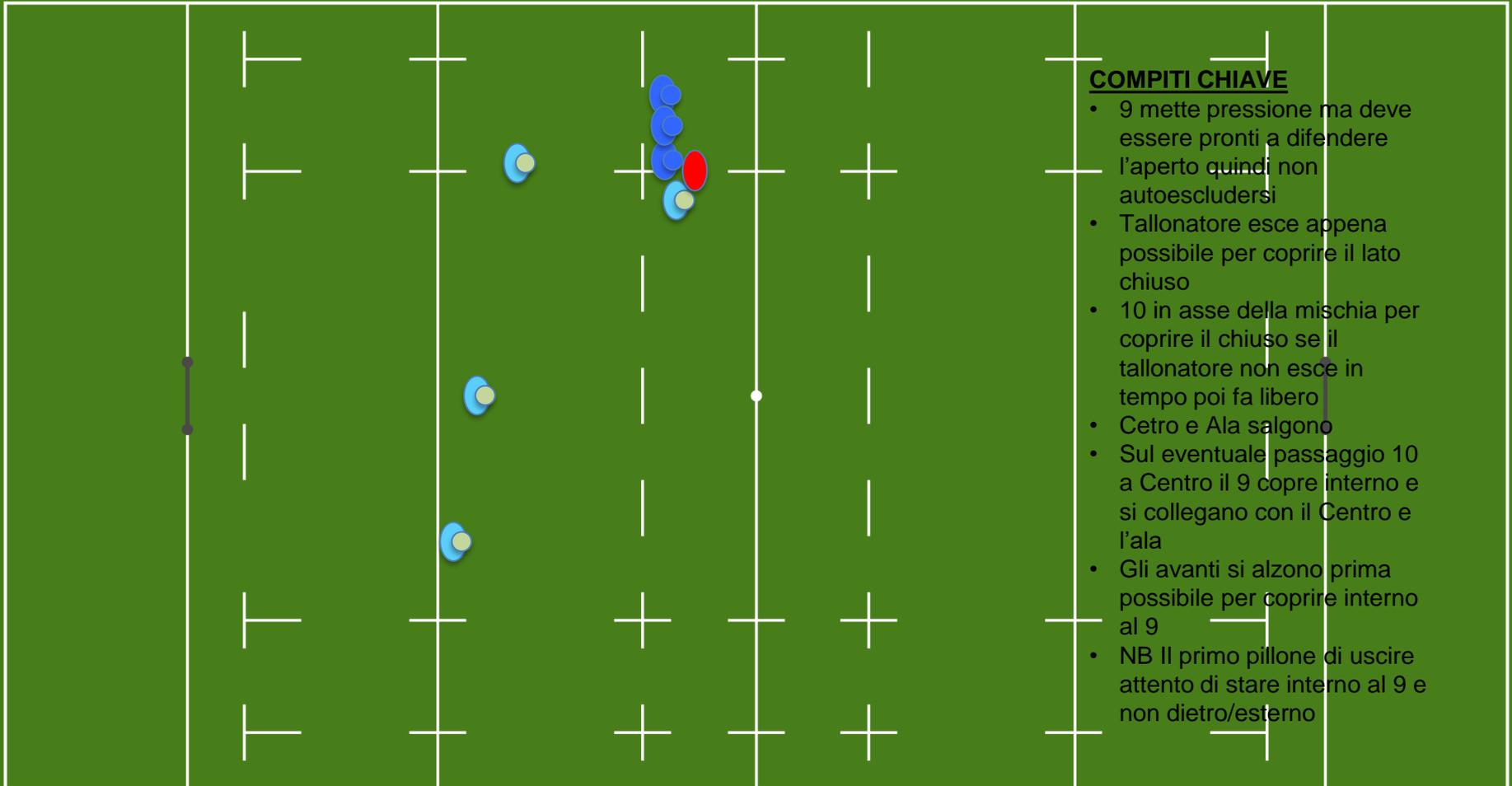


MISCHIA

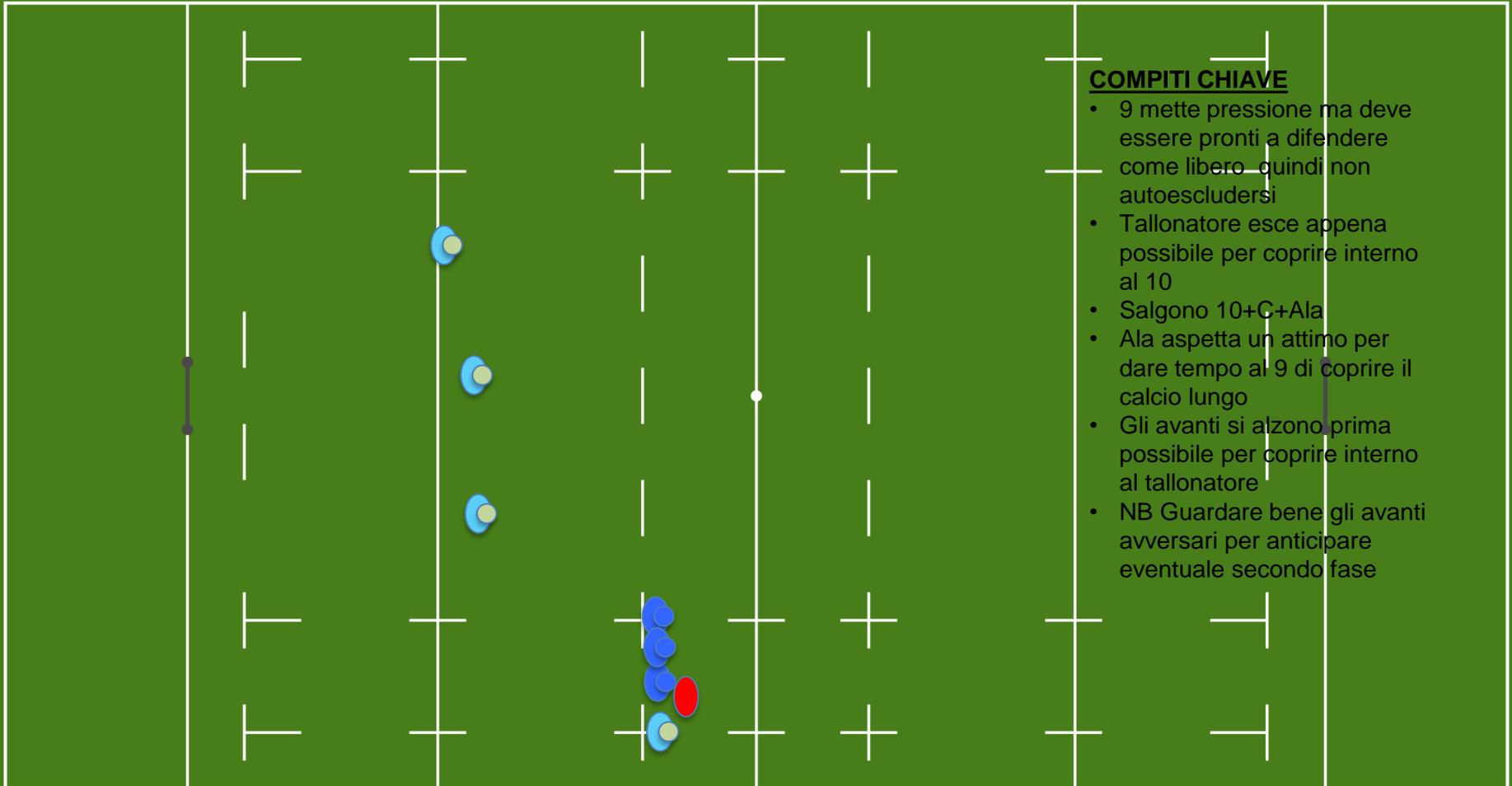


DIFESA

MISCHIA – DIFESA SX



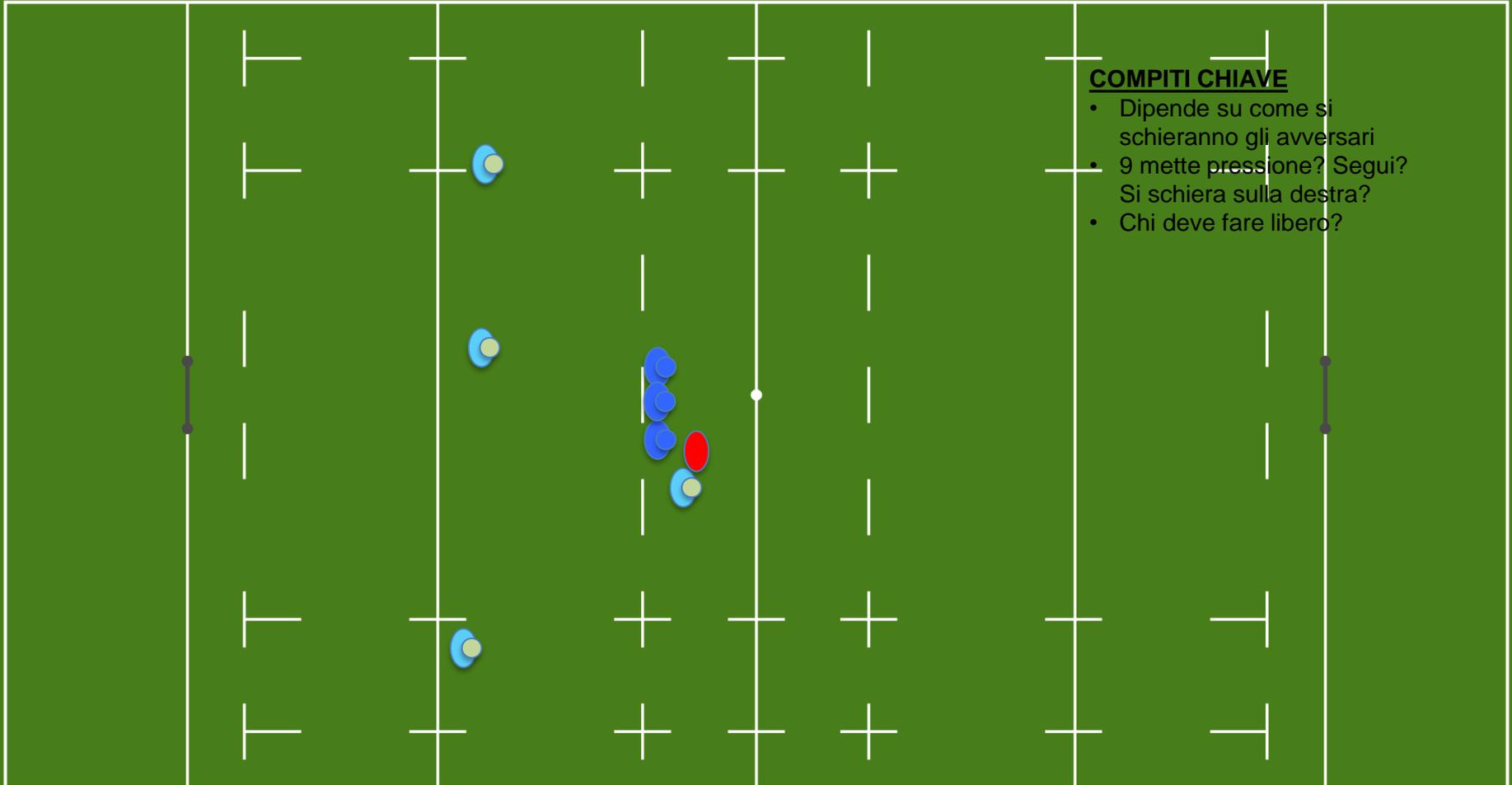
MISCHIA – DIFESA DX



MISCHIA – DIFESA DX



MISCHIA – DIFESA – CENTRO CAMPO



COMPITI CHIAVE – MISCHIA

- Mettere pressione sulla mischia avversario
- Coprire lo spazio in campo sia in prima che seconda linea difensiva

FATTORI CHIAVE – MISCHIA

- Tecnica di mischia
- Pilone che si collegano sul tallonatore
- Tallonatore collega sotto in difesa
- Decisione di cercare di tallonare, spingere o lasciare



TOUCHE



ATTACCO

TOUCHE – ATTACCO

COMPITI CHIAVE

- A - Più Spazio per manipolare la difesa
- Opzioni lancio davanti, in mezzo e dietro
- Opzioni furbo
- Fare in 4? Drive?
- Da sopra o sotto al 9?
- Attaccare il canale di 5m?

A - MOBILE



COMPITI CHIAVE

- B - Già caricato per saltare
- Batti avversario con velocità del blocco o finta salto
- Fare in 4? Drive?
- Da sopra o sotto al 9?
- Attaccare il canale di 5m?

B - FISSO



TOUCHE – ATTACCO A MOBILE – OPZIONE BLOCCO



TOUCHE – ATTACCO A MOBILE – OPZIONE FURBE



COMPITI CHIAVE – TOUCHE

- Vincere la conquista
- Creare spazio per fasi successivi

FATTORI CHIAVE – TOUCHE

- In quanti?
- Come Schierarsi
- Tecnica del Lancio - 9 Lancia
- Tecnica del Salto – Salta un 3/4?
- Tecnica di sostegno – Solleva un 3/4?



TOUCHE



DIFESA

TOUCHE – DIFESA

<u>COMPITI CHIAVE</u>	A	<u>COMPITI CHIAVE</u>	B	<u>COMPITI CHIAVE</u>	C
<p>A</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sollievatore dietro • Saltatore stare davanti al saltatore in attacco • Ultimo uomo si collega con 10 in difesa • Il 9 sta in canale per poi andare fare libero 		<p>B</p> <ul style="list-style-type: none"> • A seguire l'attacco • Saltatore stare davanti al saltatore in attacco • Ultimo uomo deve staccarsi appena possibile per collegarsi con 10 • Il 9 sta in canale per poi andare fare libero 		<p>C</p> <ul style="list-style-type: none"> • A seguire l'attacco • Piu pressione sul avversario al rischio di una difesa piu stretta fuori • Ultimo uomo va collegarsi con Centro • Il 9 sta in canale per poi andare fare libero 	

TOUCHE – DIFESA - OPZIONE 2+1



TOUCHE – DIFESA - OPZIONE 2+1 & TRE QUARTI



COMPITI CHIAVE – TOUCHE

- Mettere pressione sulla conquista
- Collegamento tra avanti e tre quarti per fare linea difensiva

FATTORI CHIAVE – TOUCHE

- In quanti?
- Come Schierarsi
- Tecnica del Salto – Salto un 3/4?
- Tecnica di sostegno – Solleva un 3/4?



CONCLUSIONE



FEDERAZIONE
ITALIANA
RUGBY

LE VOSTRE IDEE SUL SEVENS

- LAVORO INDIVIDUALE: Quale delle competenze sono utile nel 15?



FEDERAZIONE
ITALIANA
RUGBY