

IL TAG RUGBY



STAGIONE SPORTIVA 2020/2021



FEDERAZIONE
ITALIANA
RUGBY
COMITATO REGIONALE LOMBARDIA

La Nostra Visione

Che i valori culturali e sportivi del “Gioco di Rugby” contribuiscano in maniera significativa al processo educativo degli italiani.

La Nostra Missione

L'espansione capillare del Gioco di Rugby e l'affermazione di un prodotto attrattivo di grande valore educativo e sportivo.



FEDERAZIONE
ITALIANA
RUGBY
COMITATO REGIONALE LOMBARDIA



IL RUGBY E' PER TUTTI



Il Nostro Proposito

La crescita del Rugby di Base per un'Italia vincente in continuità

Il pilastro educativo del movimento: lo sviluppo della Lealtà e dell'integrità degli appassionati è il fine ultimo della FIR

La Nostra Missione

L'espansione capillare del Gioco di Rugby e del suo grande valore educativo e sportivo

Il rugby è la gioia di stare assieme: partecipazione e positività rendono speciale questo sport

La Nostra Visione

Che i valori culturali e sportivi del Rugby contribuiscano al processo educativo degli italiani

Si avanza solo con l'aiuto degli altri: ogni meta raggiunta è frutto di un impegno collettivo e dell'abnegazione del singolo per i compagni e per la squadra



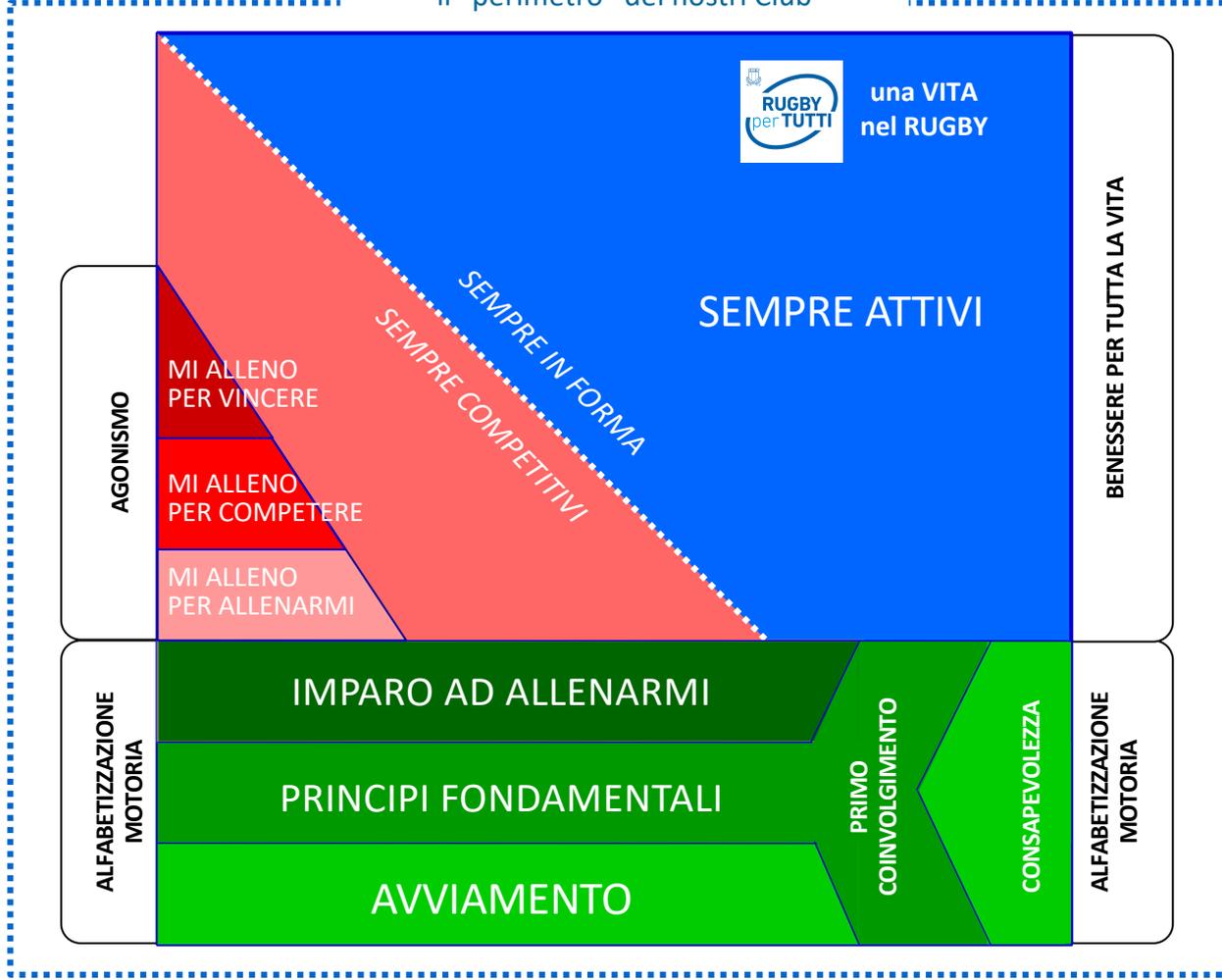
L'accettazione dell'avversario, il verdetto del campo e il rispetto delle regole sono la base dell'educazione rugbistica

Si affronta la sfida fisica e morale al servizio dell'obiettivo comune

E' fondamentale per la trasmissione dei valori che costituiscono il patrimonio del rugby

il "perimetro" dei nostri Club

(Fonte: All Canadians – Sport for Life)



VIDEO

TAG RICREATIVO



FEDERAZIONE
ITALIANA
RUGBY
COMITATO REGIONALE LOMBARDIA

12/02/21

5



IL TAG RUGBY

- Strumento per avvicinare neofite/i al rugby attraverso un gioco semplice, veloce, divertente e privo di contatto.
- Utilizzabile soprattutto in ambito scolastico.
- Permettere a neofite/i e partecipanti più esperti di potersi divertire insieme.
- Può essere giocato da ragazzi e ragazze insieme.
- Può essere una variante in caso di avverse condizioni climatiche.



IL TAG RUGBY

Ottimo strumento per sviluppare la comprensione del gioco e le abilità tecnico-tattiche:

- Sviluppa la capacità di analisi dei giocatori.
- Sviluppa la visione periferica (non focale).
- Sviluppa la capacità di evasione.
- Migliora l'occupazione del campo.
- Aumento del numero di passaggi.
- Favorisce la continuità diretta (l'adattamento del sostegno).
- Aumento considerevole del volume e del ritmo di gioco.
- Aumenta la velocità dei processi decisionali.
- Propedeutico al rugby seven.



FORMA DI GIOCO SENZA CONTATTO FISICO



Viene utilizzata una cintura con due nastri



Posizionata sopra la tuta



FEDERAZIONE
ITALIANA
RUGBY
COMITATO REGIONALE LOMBARDIA

PUÒ ESSERE GIOCATO IN QUALSIASI AMBIENTE

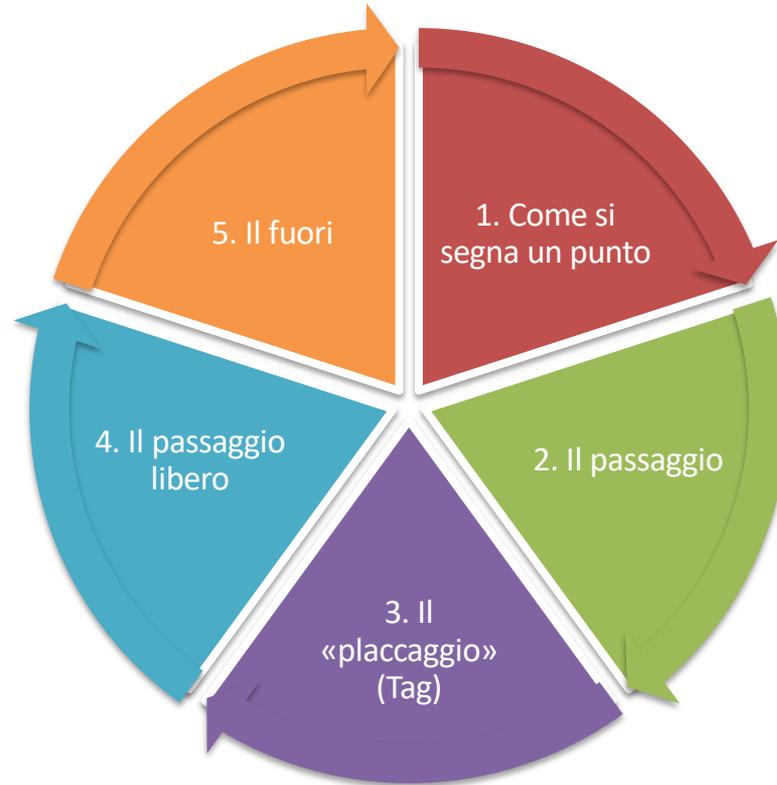


VIDEO

IL TAG INTRODUTTIVO



LE 5 REGOLE BASE



1. COME SI SEGNA UN PUNTO



Si effettua la meta appoggiando la palla sulla o oltre la linea di meta.

Una meta vale un punto.

Dopo una meta il gioco riprende da centro campo, con un passaggio libero da parte della squadra che ha subito la meta.



2. IL PASSAGGIO



Non sono permessi passaggi in avanti che, nel caso, saranno penalizzati facendo effettuare un passaggio libero all'avversario.



3. IL «PLACCAGGIO» (TAG)



Solo il portatore di palla può essere “placcato” con la semplice rimozione di uno dei due nastri (tag) attaccati alla cintura. Il portatore di palla può scappare o schivare, ma non può difendersi attivamente o proteggere i propri tag in alcun modo.

Il difensore che riesce a prendere il tag deve gridare “TAG!” e permettere che il portatore di palla possa effettuare il passaggio.

Il giocatore taggato deve fermarsi appena possibile e passare la palla immediatamente (si calcola un tempo di 3 secondi dal Tag dopo il quale c'è cambio di possesso). Quando il giocatore è in piena corsa si possono permettere tre passi massimo nel frenare a meno che con questi egli possa oltrepassare la linea di meta; in questo caso se ne può permettere solamente uno.

3. IL «PLACCAGGIO» (TAG)



Immediatamente dopo il passaggio, il difensore, deve restituire il tag al giocatore «placcato». Il difensore non può partecipare in ogni modo al gioco finché non ha restituito il tag. Restituire il tag simula il tempo perso dal difensore nel rialzarsi dopo un placcaggio come realisticamente accade nel rugby con placcaggio, creando spazi per gli attaccanti.

E' importante che i giocatori si abituino a ricevere indietro il tag dopo essere stati "taggati". In ogni caso essi potranno riprendere il gioco solamente quando provvisti nuovamente di ambedue i tags.

IMPORTANTE: NON DEVONO MAI ESSERCI TAGS ABBANDONATI SUL TERRENO

4. IL PASSAGGIO LIBERO



Un passaggio libero viene effettuato per iniziare il gioco (dal centro del campo) o per ripartire dopo un fallo laterale o altro fallo.

Il passaggio libero deve essere effettuato a due mani non appena l'arbitro grida: "Gioca!". (Quando l'arbitro non c'è "Gioca!" deve essere gridato dal capitano dell'altra squadra.)

Il giocatore che effettua il passaggio libero deve effettuarlo verso un compagno e non a se stesso.

La squadra in difesa non deve muoversi fino a che la palla non è stata passata. Nell'effettuare il passaggio libero la squadra in difesa deve stare ad almeno 5 mt dall'altra squadra.

5. IL FUORI



Se la palla o il portatore vanno fuori dal campo di gioco, un passaggio libero sarà dato all'altra squadra, da battersi sul punto dove la palla o il giocatore sono usciti.

ALTRE REGOLE



PASSAGGIO IN AVANTI E VANTAGGIO

Passaggio in avanti

Se il giocatore tentando di afferrare la palla non ci riesce e la palla rimbalza in avanti, un passaggio libero sarà concesso alla squadra avversaria.

Vantaggio

Come nel rugby, Se dopo il passaggio in avanti, la squadra ha la possibilità di sfruttare , a proprio favore, la situazione, è garantito la norma del vantaggio.

FUORIGIOCO

Il fuorigioco avviene solo immediatamente dopo un “placcaggio”. Questo vuol dire che i giocatori della squadra in attacco, nel momento della ripartenza del gioco, devono stare in linea o dietro il giocatore che effettua il passaggio. Il fuorigioco è penalizzato con un passaggio libero per l’altra squadra.

Nota: Quando i difensori si trovano accidentalmente in fuorigioco nel momento di un tag, essi vengono incoraggiati a tornare indietro velocemente in modo che il passaggio possa essere effettuato nei tempi concessi. Essi non devono assolutamente interferire o bloccare il gioco in alcun modo. Si tenda ad impedire il fuorigioco nelle immediate vicinanze del portatore di palla (3mt); se i giocatori si trovano in fuori gioco ma non creano alcuna interferenza, poiché lontani dal portatore di palla, il gioco può proseguire.

CAMBIO DI POSSESSO

Il cambio di possesso palla avviene in seguito a:

- 5 “TAGGING” (ovvero, per 5 volte la squadra opponente ha “taggato” gli attaccanti senza che questi siano andati in meta)
- Fuoriuscita dal campo di gioco del giocatore in possesso della palla o della palla stessa
- Passaggio in avanti

NON È PERMESSO....

Per ogni infrazione ad ognuna delle seguenti regole, si concederà un passaggio libero alla squadra avversaria. Se il fatto avviene oltre la linea di meta o nella prossimità della stessa, il gioco riprenderà a 5 metri dalla linea di meta.

Contatto	Gioco a terra	Spingere/Respingere
Non è possibile afferrare l'avversario neanche per la maglia.	Il gioco si effettua solamente in piedi; in caso di caduta la palla deve essere immediatamente rilasciata e messa a disposizione del primo giocatore che la utilizzi.	Non si deve spingere o respingere l'avversario con le mani.



PROGRESSIONE

- A) Tag Rugby con rilancio dell'educatore.
- B) Tag Rugby con superiorità dell'attacco.
- C) Tag rugby con formazione di un punto d'incontro (Il Taggato mette la palla a terra in mezzo alle gambe ed il più vicino rilancia il gioco. La difesa deve portare immediatamente due giocatori sul punto. (aumento degli spazi e superiorità)
- D) Tag Rugby con regolamento completo.

ESERCIZI

DUELLO 1 VS 1

1 + 1 VS 1

2 VS 1

3 VS 2

3 VS 2

NO PASS ZONE

DIFESA

DIFESA DROPPATA

